

---

## INDICE

<b>OBJETIVO</b>	1
<b>INDICE</b>	2
<b>INTRODUCCION</b>	4
<b>CAPITULO 1: EL MUNDO DEL THROUGHPUT</b>	
1.1 SURGIMIENTO DEL MUNDO DEL THROUGHPUT	5
1.2 ¿QUE ES EL MUNDO DEL THROUGHPUT?	6
1.2.1 DETERMINACION DEL OBJETIVO	7
1.2.2 INDICADORES DE DESEMPEÑO	8
1.3 LA IMPORTANCIA DE LAS RESTRICCIONES	11
<b>CAPITULO 2: ¿QUE ES UN SISTEMA DE INFORMACION?</b>	
2.1 NECESIDAD DE LOS SISTEMAS DE INFORMACION	13
2.2 ¿QUE ES UN SISTEMA DE INFORMACION?	13
2.3 SUS LIMITACIONES HOY EN DIA	14
2.4 NUEVA FORMA DE VISUALIZAR UN SISTEMA DE INFORMACION	15
<b>CAPITULO 3: MODULO DE PROGRAMACION</b>	
3.1 FUNCIONES, CARACTERISTICAS Y REQUERIMIENTOS	17
3.2 CUANTIFICACION DE LAS PERTURBACIONES	18
3.3 AMORTIGUADORES DE TIEMPO	18
3.4 CINCO PASOS PARA ENFOCAR	22
3.4.1 IDENTIFICAR LAS RESTRICCIONES DEL SISTEMA	22
3.4.2 EXPLOTAR LAS RESTRICCIONES	22
3.4.3 SUBORDINACION	25
3.4.4 ELEVAR LAS RESTRICCIONES	27
3.4.5 SI SE ROMPE(N) ALGUNA(S) RESTRICCION(ES)	27
REGRESAR AL PASO UNO	

---

<b>CAPITULO 4: MODULO DE CONTROL</b>	
4.1 FUNCIONES Y CARACTERISTICAS	28
4.2 LA EXPEDITACION SELECTIVA	28
4.3 INDICADORES DE DESEMPEÑO LOCAL	30
<b>CAPITULO 5: MODULO DE SITUACIONES POSIBLES</b>	
5.1 FUNCIONES Y CARACTERISTICAS	35
5.2 EJEMPLO DE TOMA DE DECISIONES	36
5.2.1 CONTABILIDAD DE COSTOS	38
5.2.2 EL MUNDO DEL THROUGHPUT	39
<b>CONCLUSIONES</b>	41
<b>BIBLIOGRAFIA</b>	43