

III.- CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.

La oportuna y confiable información que ha generado este sistema ha sido de gran ayuda en la toma de decisiones para la gerencia de la empresa, ya que se han podido aplicar controles sobre el movimiento de las máquinas de video juegos.

A lo largo del desarrollo de este trabajo se logró ver la importancia de la computadora como herramienta de trabajo eficaz para el manejo de grandes volúmenes de información.

La forma de visualizar el problema, desde un contexto muy general, hasta uno muy particular, es de ayuda muy valiosa.

Los resultados que arrojó este sistema fueron bastante satisfactorios ya que se logró pasar de una forma de trabajo manual, a una sistematizada, proporcionando con ello un mejor control y que los cálculos fuesen más rápidos y confiables.

El sistema no hubiera sido posible sin el apoyo del personal encargado para realizarlo, ya que un sistema no podrá funcionar adecuadamente si se deja a un lado el factor humano.

Por otro lado se recomienda incorporar gráficos al sistema: Las gráficas es otra forma de ver y comparar resultados. Tener en cuenta una posible descentralización de la información, mejor propiamente dicho, que cada sucursal tenga el sistema instalado en su propia computadora, con esto se ahorran gastos en papelería, en teléfono y almacenamiento de información.