

II.- DESARROLLO

II.1.- ANALISIS DEL SISTEMA

II.1.1.- SITUACION ACTUAL

II.1.1.1.- INFORMACION GENERAL

Mazón y Diversión S.A. de C.V., es una empresa de la localidad (Hermosillo) ubicada en el interior de conocido mall, y que se dedica al entretenimiento de los menores de edad, a través de lo que denominamos máquinas de video juegos.

Esta empresa ha establecido sucursales en otras ciudades importantes del Estado de Sonora, así como, en ciudades de Baja California, Chihuahua y Sinaloa.

Estas máquinas son de fabricación extranjera, son pagadas de derechos (importadas) por esta empresa. En esta operación se fija un índice de rentabilidad, es decir, que tantas fichas debe de vender la máquina para poder pagarse sola y además generar ganancias.

El funcionamiento básico de estas máquinas, es el de introducir una o varias fichas de metal, estas accionarán un mecanismo el cual a su vez activará una serie de circuitos eléctricos y electrónicos.

El sistema de información computarizado que se desea establecer tratará de tomar en cuenta los siguientes puntos :

El sistema controlará :

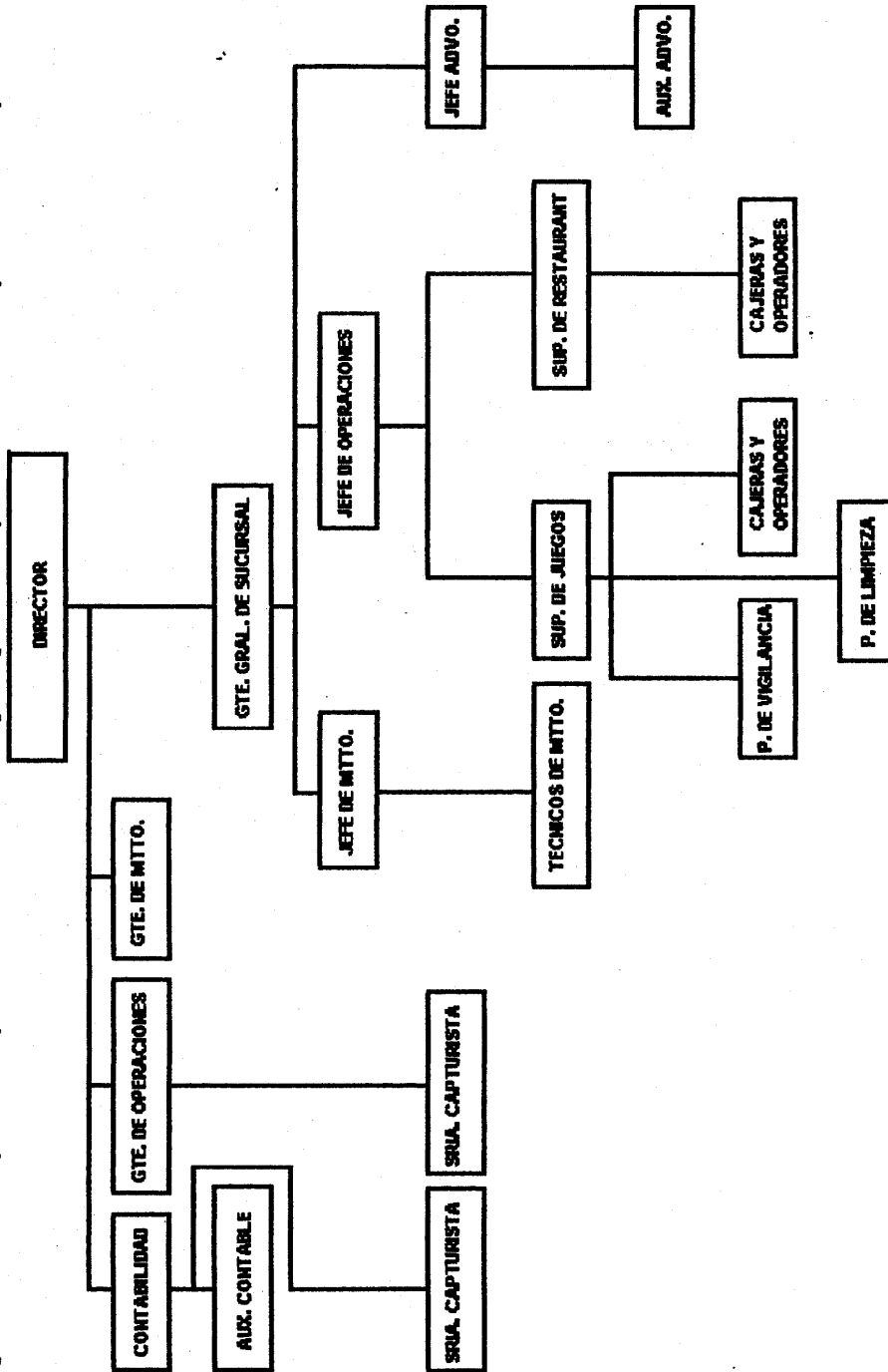
- Ciudades ó sucursales
- Nombres de cada juego
- Categoría de cada juego
- Tipo de público al que va orientado

También se podrán obtener reportes de :

- Fichas recogidas
- Fichas Vendidas
- Precio promedio por ficha
- Índices de rentabilidad

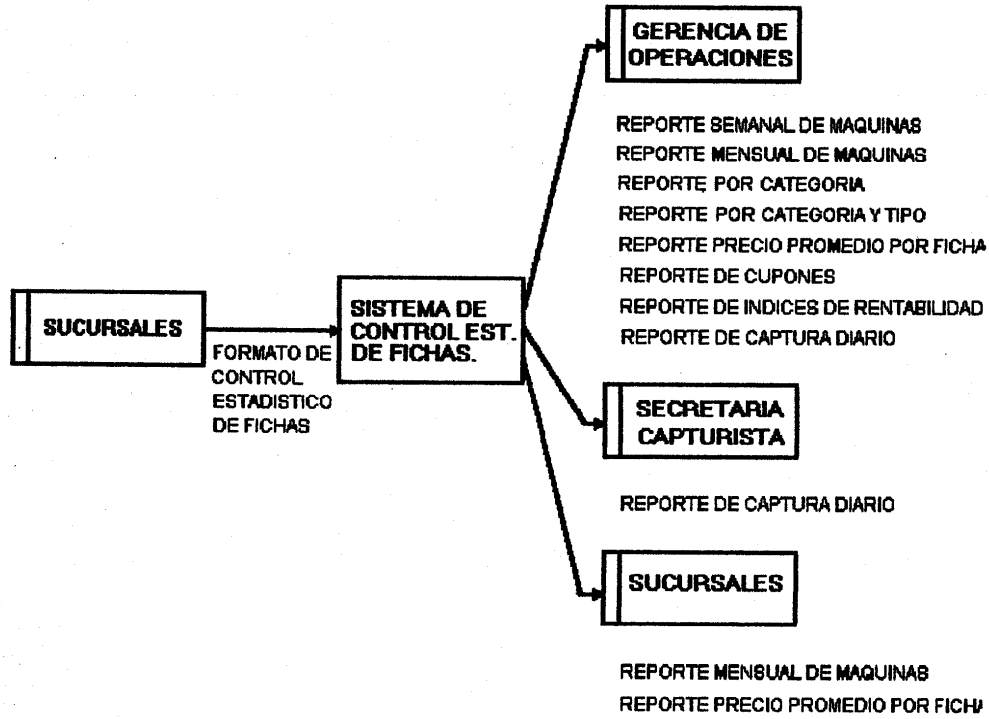
II.1.1.2.- INFORMACION ESTRUCTURAL.

A continuación se muestra el organigrama de la empresa Mazón y Diversión; aquí se identifica a la sucursal, supervisores, jefes, y gerentes, de donde partirá el flujo de la información, hasta llegar al gerente de operaciones, el director y la secretaria capturista.



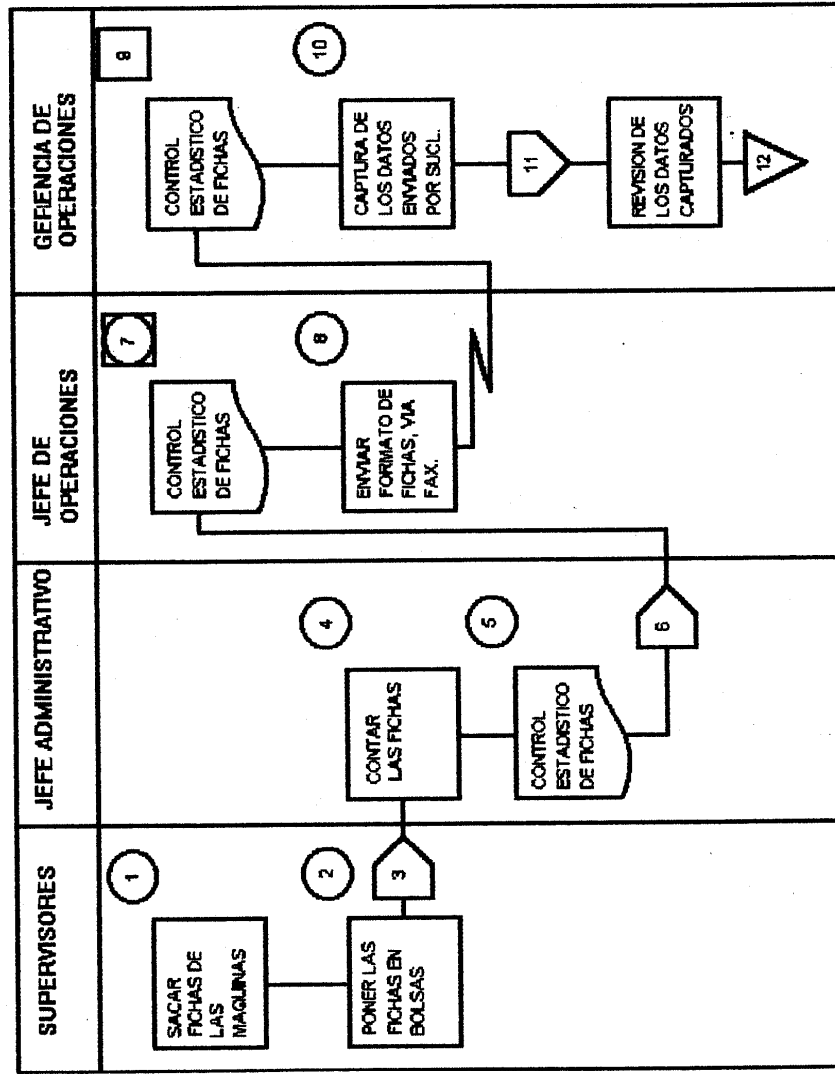
II.1.1.3.- INFORMACION OPERATIVA
II.1.3.1.- IDENTIFICACION DE ACTIVIDADES

La siguiente gráfica muestra el diagrama del flujo de datos del sistema, el cual describe en forma global las actividades que abarca el sistema. Las entradas al sistema son: el formato de control estadístico de fichas, este formato es enviado desde todas las sucursales. Las salidas que tiene el sistema son informes o reportes que se generan hacia la gerencia de operaciones las sucursales y la secretaria capturista.



II. 1.1.3.2.- DOCUMENTACION DE ACTIVIDADES

A continuación, se muestra el diagrama de flujo de sistemas. Cada flujo muestra el recorrido que sigue el formato (C.E.F.), para completar cada una de las actividades mostradas en la identificación de actividades.



DESCRIPCION :

- 1.- Al cierre de operaciones diario, los supervisores de cada sucursal sacan las fichas de cada máquina.
- 2.- Los supervisores, después de sacar las fichas las colocan en bolsas.
- 3.- Las bolsas con las fichas son enviadas al jefe administrativo de cada sucursal.
- 4.- El jefe administrativo es el encargado de contar las fichas que hay en cada bolsa.
- 5.- A continuación es llenado el formato Control Estadístico de fichas.
- 6.- El formato es enviado al jefe de operaciones de cada sucursal.
- 7.- Las ventas del día en pesos, así como también la cantidad de fichas que se vendieron, son registrados en el formato, por el jefe de operaciones.
- 8.- Los formatos son enviados de cada sucursal a la gerencia de operaciones vía fax.
- 9.- El formato es revisado por el gerente de operaciones.
- 10.- En este paso se procede a capturar los datos enviados de cada sucursal.
- 11.- Los datos son almacenados para su uso posterior.

II.1.2. REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.

II.1.2.1. FUENTES DE INFORMACION.

El director de la empresa, el gerente de operaciones, la secretaria capturista, fueron las personas que aportaron las necesidades que debería de cumplir el sistema de información.

Las necesidades del director, como las del gerente de operaciones eran básicamente, de que el sistema pudiera emitir reportes de todos los movimientos de las máquinas, es decir, obtener en cualquier instante estadísticas de las fichas de cada una de las máquinas.

Ver la posibilidad de que el sistema detectara si una máquina esta siendo rentable o no, para poder así tomar una decisión acerca de cambiar una máquina de una sucursal a otra.

Otra de las necesidades era el poder establecer una serie de clasificaciones. Detectar mediante una clave, de cuál sucursal es la máquina, de que categoría, de que tipo, etc; esto con el propósito de llevar un mejor control.

II.1.2.2. PRODUCTOS DEL SISTEMA.

A continuación se muestra una lista, con los reportes que el sistema deberá ser capaz de emitir.

Reporte semanal de máquinas (anexo 1)

Reporte mensual de máquinas (anexo 2)

Reporte por categorías (anexo 3)

Reporte por categorías y tipos (anexo 4)

Reporte predio promedio de la ficha (anexo 5)

Reporte de cupones (anexo 6)

Reporte de índices de rentabilidad (anexo 7)

Reporte de captura diario (anexo 8)

El detalle de cada reporte se encuentra en los anexos de reportes.

II.1.2.3. RECURSOS.

El sistema no hubiera sido posible sin el valioso apoyo del director, el gerente de operaciones, así como de la secretaria capturista.

Estas tres personas serán las responsables del buen funcionamiento del sistema. El director lo hará con el incentivo económico, el gerente de operaciones con vigilar de cerca, ya que ésta persona es el responsable directo, y por último la secretaria capturista será la responsable de capturar toda la información proveniente de cada sucursal, así como de emitir los reportes.

En cuanto a los recursos técnicos, se cuenta con una computadora 486 con un disco duro de 100 megabytes. El sistema no debe presentar problemas en cuanto a almacenamiento de información, durante los próximos 5 años.

El software que se utilizará para desarrollar el sistema, es FOXPRO v. 2.6 para ambiente windows, ya que este software permite manejar grandes volúmenes de información en forma rápida y confiable, así como ofrecer al programador una serie de herramientas que permiten elaborar programas mucho más rápido y eficiente.

II.2.- DISEÑO GENERAL DEL SISTEMA

II. 2.1.- BASE DE DATOS LOGICA DEL SISTEMA.

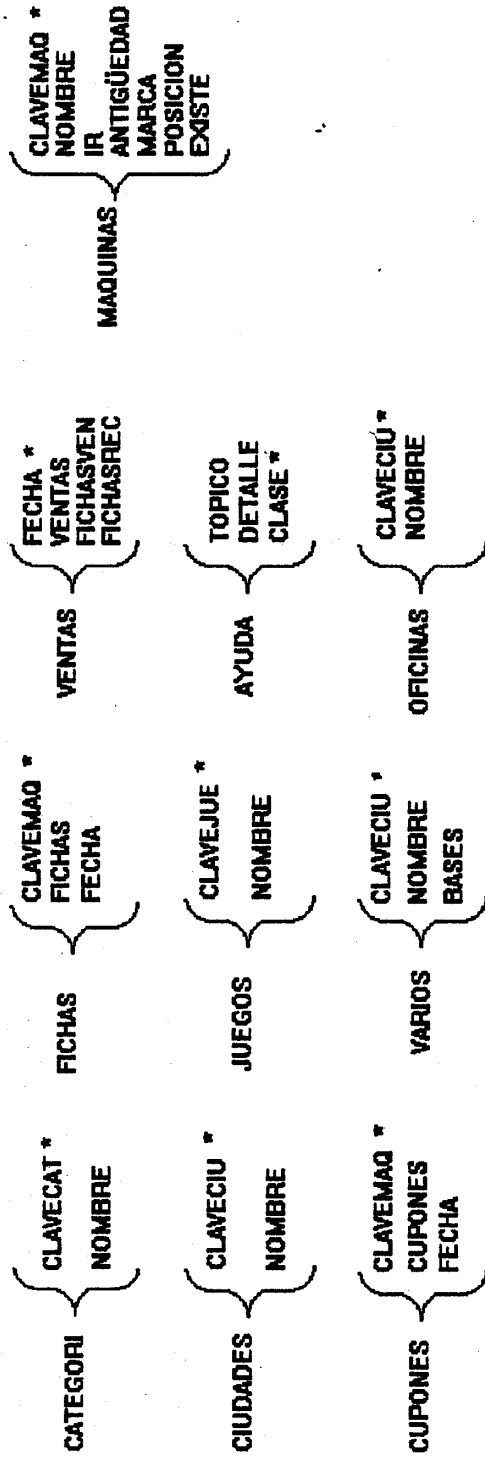
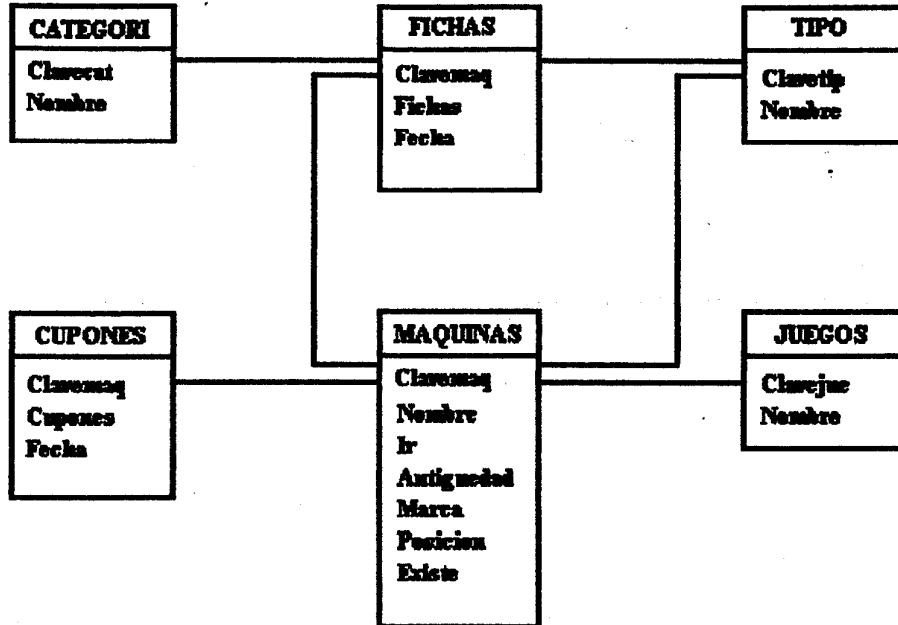
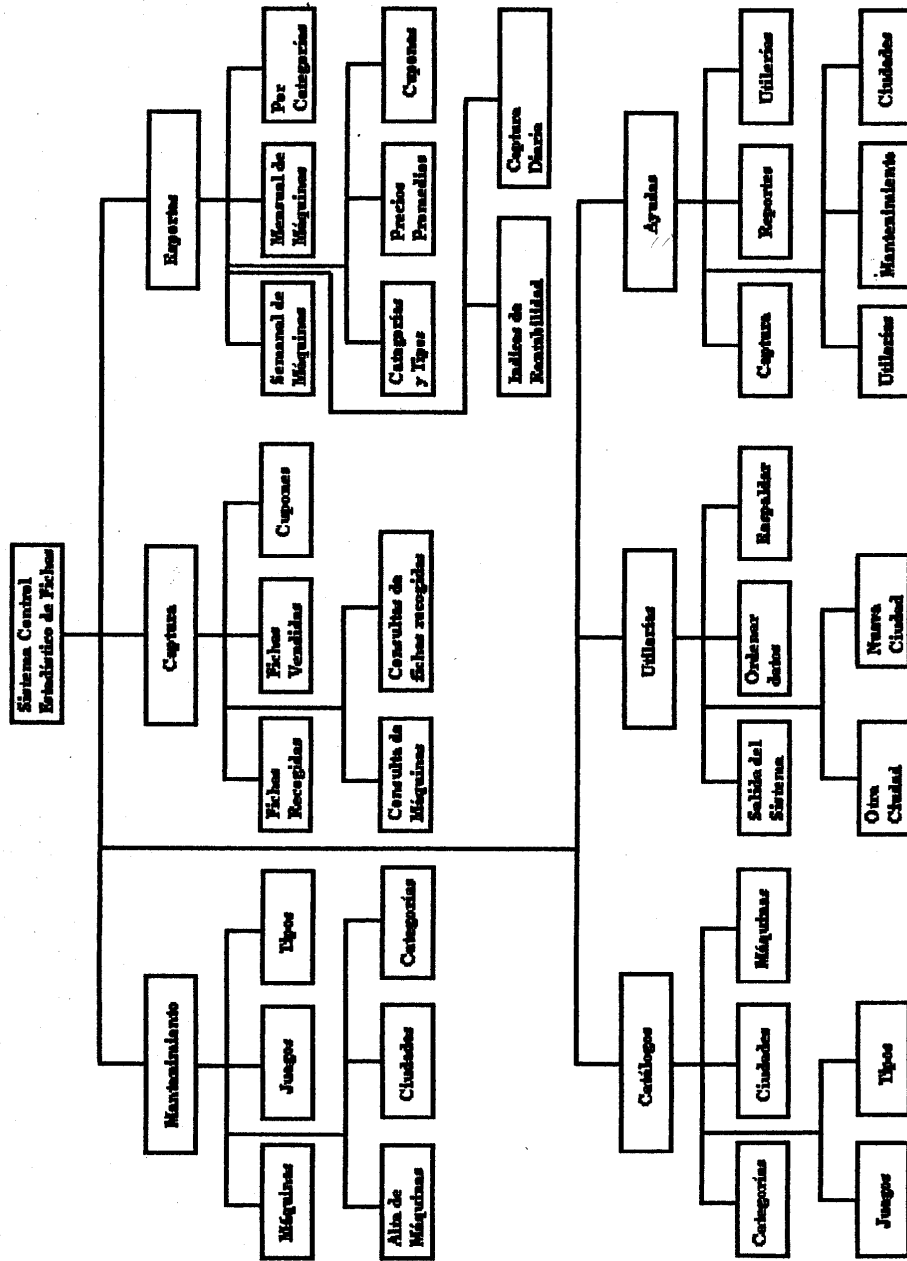


DIAGRAMA DE RELACION DE BASE DE DATOS



II.2.2.- DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA.

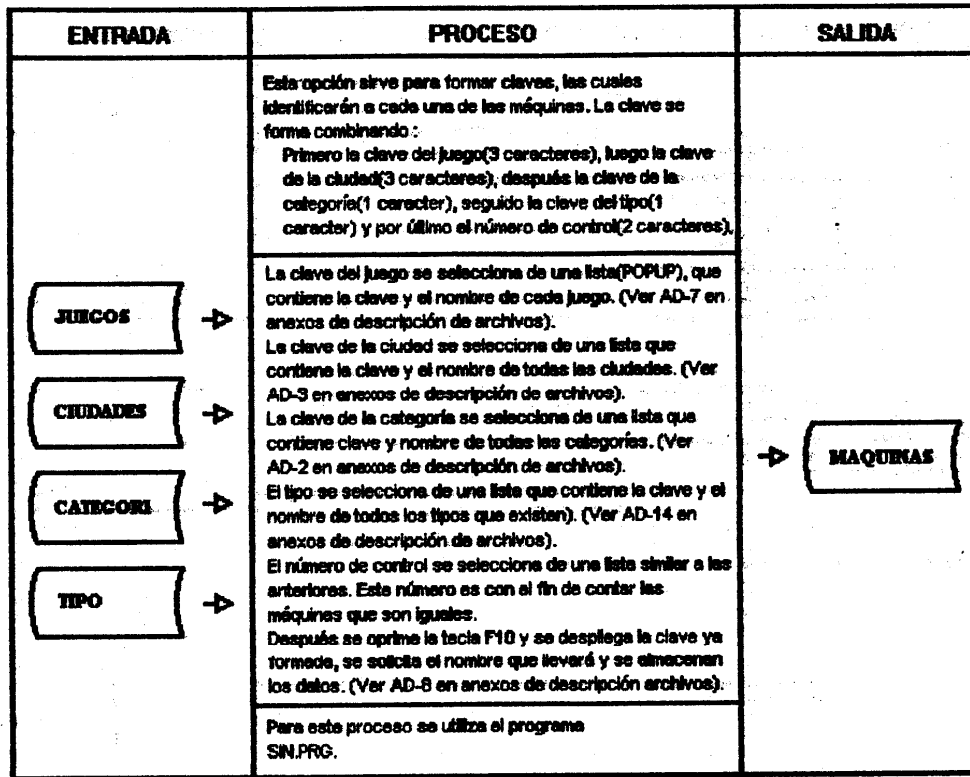


II.2.3.- DISEÑO DE PROCESOS.







A continuación se describen los diferentes procesos que se obtuvieron del diagrama general del sistema.

Los diagramas describen en forma gráfica el recorrido que tiene que hacer el documento fuente, "Control estadístico de fichas" para cumplir con un proceso en específico. En la parte de la izquierda se describen las entradas al proceso y en la parte de la derecha se describen las salidas.







FUNCION : ALTA DE MAQUINAS.





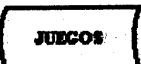



FUNCION : MANTENIMIENTO A CATEGORIAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	Esta opción sirve para dar altas, cambios y consultas a las categorías.	
	Para dar una alta, se oprime la tecla F7 y se procede a capturar la clave y el nombre. (Ver AP-2 en anexos de pantallas).	
	En la opción de cambios, se busca la categoría por pantalla, una vez posicionado en el registro deseado se oprime la tecla F8 y enseguida se procede hacer los cambios. (Ver AD-2 en anexos de descripción de archivos)	
	Las consultas se realizan por pantalla en el modo BROWSE de FoxPro, esto recorriendo la tabla hasta visualizar el registro deseado.	
	<p>Para este proceso se utiliza el programa CATEGORI.PRO.</p>	



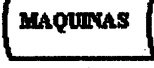

FUNCION : MANTENIMIENTO A CIUDADES.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	Esta opción sirve para dar alias, cambios y consultas a las ciudades o sucursales.	
	Para dar una ella, se oprime la tecla F7 y se procede a capturar la clave y el nombre. (Ver AP-3 en anexos de pantallas).	
	En la opción de cambios, se busca la ciudad por pantalla, una vez posicionado en el registro, se oprime la tecla F8 y se procede hacer los cambios. (Ver AD-3 en anexos de descripción de archivos).	
	Las consultas se realizan por pantalla en el modo BROWSE de FoxPro, esto recorriendo la tabla hasta visualizar el registro deseado.	
	<p>Para este proceso se utiliza el programa CIUDADES.PRG.</p>	

FUNCION : MANTENIMIENTO A JUECOS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	Esta opción sirve para dar altas, cambios y consultas a los juegos.	
	Para dar una alta, se oprime la tecla F7 y se procede a capturar la clave y el nombre. (Ver AP-4 en anexos de pantallas).	
	En la opción de cambios, se busca el juego por pantalla, una vez posicionado en el registro, se oprime la tecla F8 y se procede hacer los cambios. (Ver AD-7 en anexos de descripción de archivos).	
	Las consultas se realizan por pantalla en el modo BROWSE de FoxPro, esto recorriendo la tabla hasta visualizar el registro deseado.	
	<p>Para este proceso se utiliza el programa JUEGOS.PRO.</p>	

FUNCION : MANTENIMIENTO A MAQUINAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	Esta opción sirve para dar cambios y consultas a las máquinas. (Ver AP-5 en anexos de pantallas).	
 →	Para hacer cambios se busca la máquina, esto por pantalla se oprime la tecla F8 y se procede hacer los cambios. (Ver AD-8 en anexos de descripción de archivos).	 →
 →	La opción de consultas, es solamente visualizar los datos por pantalla. (Ver AP-5 en anexos de pantallas).	 →
	<p>Para este proceso se utiliza el programa MAQUINAS.PRO.</p>	

FUNCIÓN : MANTENIMIENTO A TIPOS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	<p>Esta opción sirve para dar altas, cambios y consultas a los tipos de máquinas.</p>	
<p>TIPO →</p>	<p>Para dar una alta, se oprime la tecla F7 y se procede a capturar la clave y el nombre. (Ver AP-6 en anexos de pantallas).</p>	<p>→ TIPO</p>
<p>TIPO →</p>	<p>En la opción de cambios, se busca el tipo por pantalla, una vez posicionado en el registro deseado, se oprime la tecla F8 y enseguida se procede hacer los cambios. (Ver AD-14 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ TIPO</p>
<p>TIPO →</p>	<p>Las consultas se realizan por pantalla en el modo BROWSE de FoxPro, esto recorriendo la tabla hasta visualizar el registro deseado.</p>	<p>→ TIPO</p>
	<p>Para este proceso se utiliza el programa TIPO.PRG</p>	

FUNCION : CAPTURA DE FICHAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>FORMATO DE FICHAS →</p>	<p>Esta opción es para capturar fichas en forma masiva. (Ver AF-1 en anexos de documentos fuentes), y (ver AP-7 en anexos de pantallas).</p> <p>En este paso, primero se solicita la fecha, que corresponde a un día dentro del formato, después van introduciendo la cantidad de fichas que se le recogieron a cada máquina. Para ésto se utiliza un archivo temporal. (Ver AD-13 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ TEMP</p>
<p>TEMP →</p>	<p>En este paso, se utiliza una rutina que permite pasar los datos capturados en el temporal, al archivo de fichas. (Ver AD-6 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ FICHAS</p>
<p>Para este proceso se utiliza el programa CAPTURA.PRO.</p>		

FUNCION : CAPTURA DE VENTAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>FORMATO DE FICHAS →</p>	<p>Esta opción es para dar altas y cambios, en las ventas diarias en pesos y la cantidad de fichas vendidas. (Ver AP-9 en anexos de pantallas) y (ver AF-1 en anexos de documentos fuente).</p>	<p>→ VENTAS</p>
<p>VENTAS →</p>	<p>Para dar una alta, se oprime la tecla F7 y se procede a capturar las ventas en pesos y las fichas vendidas. (Ver AD-16 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ VENTAS</p>
	<p>En la opción de cambios, se busca el registro deseado, una vez posicionado en el registro deseado, se oprime la tecla F8 y enseguida se procede a hacer los cambios. (Ver AD-16 en anexos de descripción de archivos).</p>	
	<p>Para este proceso se utiliza el programa VENTAS.PRO.</p>	

FUNCION : CONSULTA DE FICHAS RECOGIDAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	<p>Esta opción sirve para dar altas, bajas, cambios y consultas a las fichas recogidas.</p>	
<p>FICHAS →</p>	<p>Para dar altas, se oprime la tecla F6 y se procede a capturar los datos. (Ver AP-9 en anexos de pantallas) y (ver AD-6 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ FICHAS</p>
<p>FICHAS →</p>	<p>En la opción de bajas, se oprime la tecla F7 y después confirmar ésta. (Ver AP-9 en anexos de pantallas). y (ver AD-6 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ FICHAS</p>
<p>FICHAS →</p>	<p>La opción de cambios consiste en colocarse en el registro deseado y oprimir la tecla F8, hacer los cambios deseados. (Ver AP-9 en anexos de pantallas) y (ver AD-6 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ FICHAS</p>
<p>FICHAS →</p>	<p>Las consultas consisten, en buscar un registro, a partir de una fecha que el usuario desee consultar. (Ver AP-9 en anexos de pantallas). y (ver AD-6 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ FICHAS</p>
	<p>Para este proceso se utiliza el programa FICHAS.PRG.</p>	

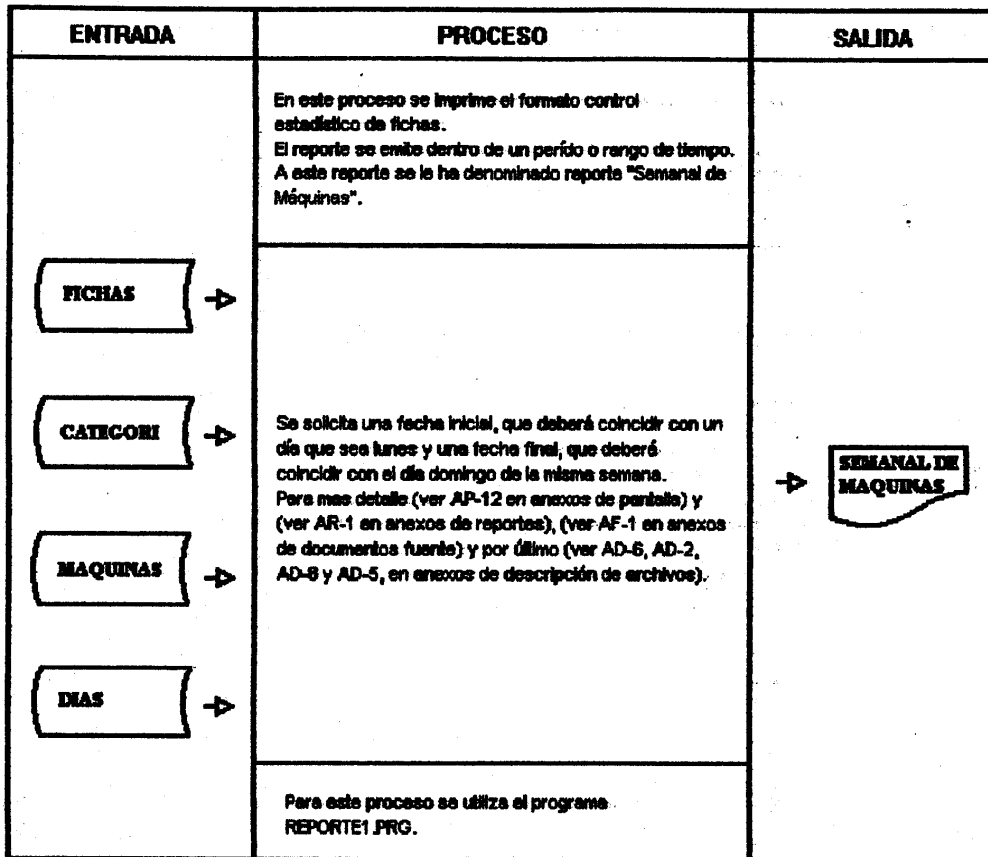
FUNCION : CONSULTA DE MAQUINAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	<p>Esta opción sirve para hacer consultas individuales por cada máquina.</p>	
<p>JUEGOS →</p>	<p>La consulta se hace, desplegando en pantalla un POPUP que contiene la clave y el nombre de todos los juegos, se establece una relación con el archivo de máquinas. (Ver AP-10 en anexos de pantallas).</p>	<p>→ JUEGOS</p>
<p>MAQUINAS →</p>	<p>Una vez seleccionado el juego, se presentan en pantalla sus datos generales. (Ver AD-8 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ MAQUINAS</p>
	<p>Para este proceso se utiliza el programa CONSUMAG.PRO.</p>	

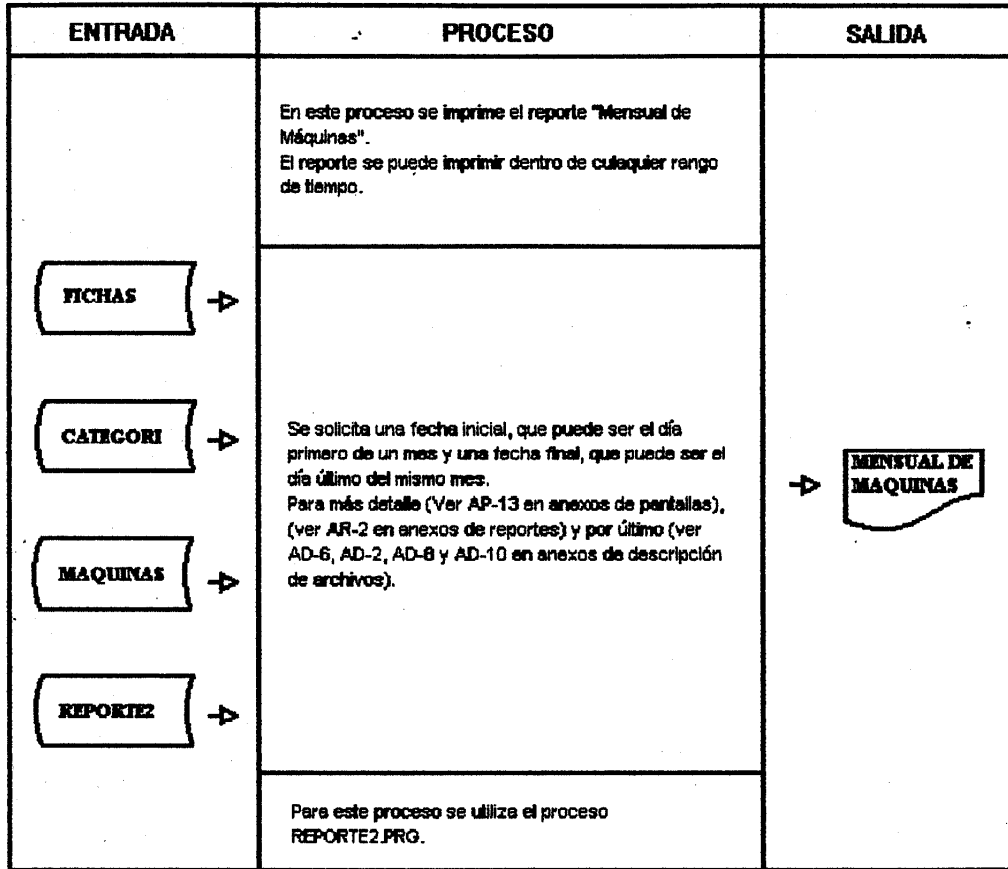
FUNCIÓN : CAPTURA DE CUPONES.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>FORMATO DE FICHAS →</p> <p>CUPONES →</p>	<p>Esta opción sirve para dar altas y cambios, a cupones emitidos por cada máquina. (Ver AP-11 en anexos de pantalla) y (ver AF-1 en anexos de documentos fuente).</p>	<p>→ CUPONES</p> <p>→ CUPONES</p>
	<p>Para dar una alta, se oprime la tecla F7 y se procede a capturar la clave y la cantidad de cupones. (Ver AD-4 en anexos de descripción de archivos).</p>	
	<p>En la opción de cambios, se busca el tipo por pantalla, una vez posicionado en el registro deseado, se oprime la tecla F8 y enseguida se procede hacer los cambios. (Ver AD-4 en anexos de descripción de archivos).</p>	
<p>Para este proceso se utiliza el programa CUPONES.PRO.</p>		

FUNCION : REPORTE SEMANAL DE MAQUINAS (C. E. F.)



FUNCION : REPORTE MENSUAL DE MAQUINAS.



FUNCION : REPORTE POR CATEGORIAS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	<p>Para este proceso se imprime el reporte "Por Categorías". El reporte se puede emitir dentro de cualquier rango en específico.</p>	
<p>FICHAS →</p> <p>CATEGORI →</p> <p>MAQUINAS →</p>	<p>Se solicita una fecha inicial, que puede ser el día primero de un mes y una fecha final, que puede ser el día último del mismo mes.</p> <p>Para más detalle (ver AP-14 en anexos de pantallas), (ver AR-3 en anexos de reportes), y por último (ver AD-6, AD-2 y AD-8, en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ POR CATEGORIA</p>
	<p>Para este proceso se utiliza el programa REPORTE3.PRG.</p>	

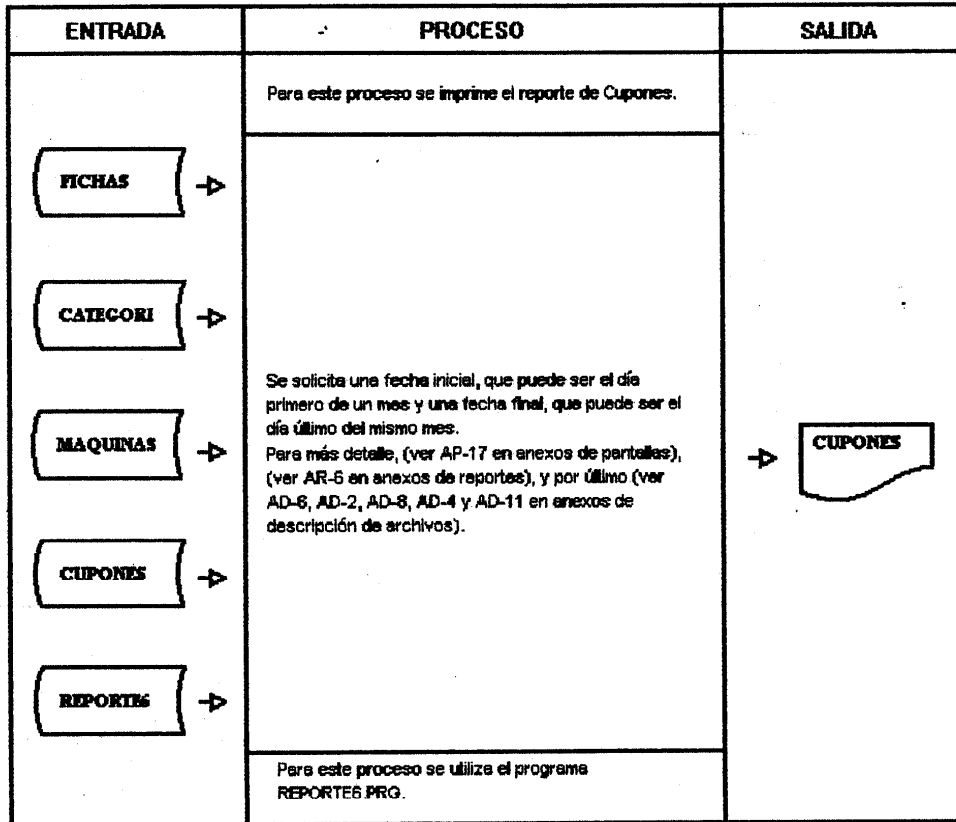
FUNCION : REPORTE POR CATEGORIAS Y TIPOS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>FICHAS →</p> <p>CATEGORI →</p> <p>TIPO →</p>	<p>En este proceso se imprime el reporte "Categorías y Tipos". Este reporte se puede imprimir dentro de un rango en específico.</p> <p>Se solicita una fecha inicial, que puede ser el día primero de un mes y una fecha final, que puede ser el día último del mismo mes. Para más detalle (ver AP-15 en anexos de pantallas), (ver AR-4 en anexos de reportes), por último (ver AD-6, AD-2 y AD-14 en anexos de descripción de archivos).</p> <p>Para este proceso se utiliza el programa REPORTE4.PRO.</p>	<p>CATEGORIA Y TIPO →</p>

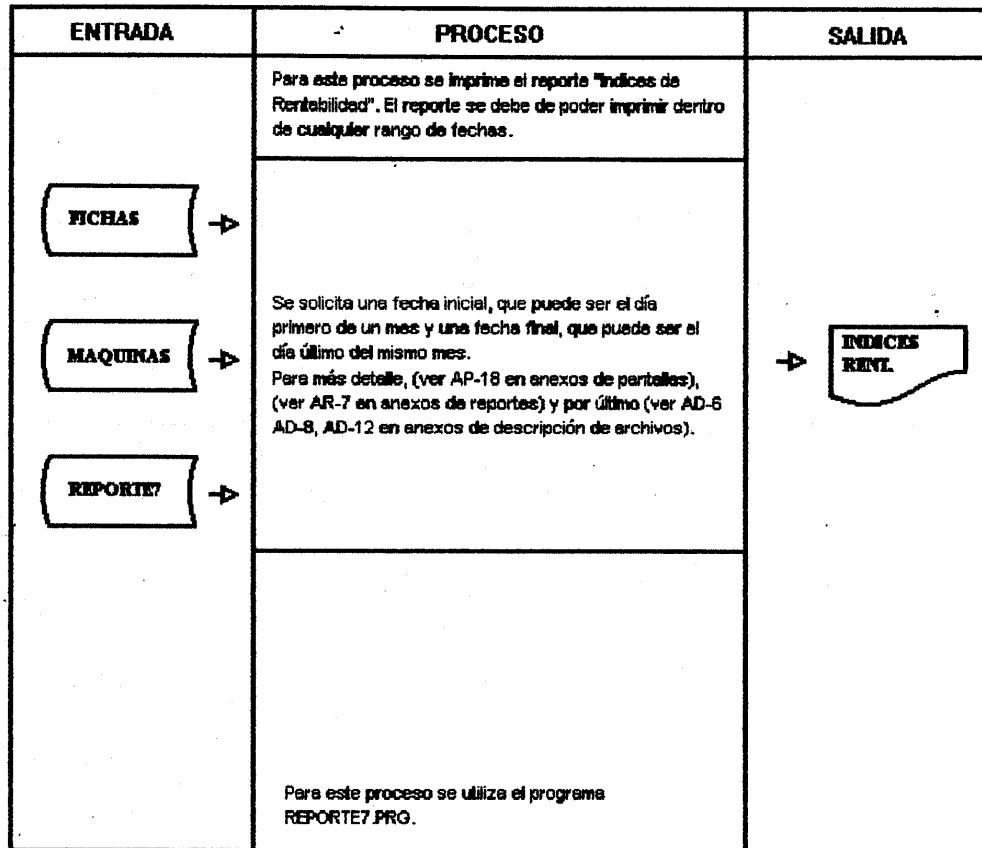
FUNCION : REPORTE DE PRECIO PROMEDIO DE LA FICHA.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p style="text-align: center;">VENTAS →</p>	<p>Para este proceso se imprime el reporte "Precio Promedio de la Ficha).</p> <hr/> <p>Se solicita una fecha inicial, que puede ser el día primero de un mes y una fecha final, que puede ser el día último del mismo mes. Para más detalle, (ver AP-15 en anexos de pantallas), (ver AR-4 en anexos de reportes) y por último (ver AD-18 en anexos de descripción de archivos).</p> <hr/> <p>Para este proceso se utiliza el programa REPORTES.PRG.</p>	<p style="text-align: center;">← PRECIOS PROMEDIO</p>

FUNCION : REPORTE DE CUPONES (PROMOCIONES).



FUNCION : REPORTE DE INDICES DE RENTABILIDAD





FUNCION : REPORTE DE CAPTURA DIARIO.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>FICHAS →</p> <p>MAQUINAS →</p>	<p>Para este proceso se imprime el reporte "Captura Diario". Este reporte sirve para verificar si hubo errores al momento de estar capturando.</p> <hr/> <p>Se solicita la fecha en que se capturó la información. Posteriormente se procede a emitir el reporte. Para más detalle, (ver AP-19 en anexos de portales), (ver AR-6 en anexos de reportes) y por último (ver AD-6 y AD-8 en anexos de descripción de archivos).</p> <hr/> <p>Para este proceso se utiliza el programa REPORTES.PRG.</p>	<p>→ CAPTURA DIARIO</p>

FUNCION: CATALOGO DE CATEGORIAS

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>CATEGORIA →</p>	<p>En este proceso se imprime el catálogo de Categorías. El catálogo se imprime ordenado por clave de la categoría.</p> <hr/> <p>Sólo se escoge del menú principal, en catálogos. Primero se presenta por pantalla y si se desea imprimir se manda a impresora. Para más detalles, (ver AP-20 en anexos de pantallas), (ver AR-9 en anexos de reportes) y por último (ver AD-2 en anexos de descripción de archivos).</p> <hr/> <p>Para este proceso se utiliza el programa CATALOG1.PRO.</p>	<p>→ CATALOGO CATEGORIA</p>



FUNCION : CATALOGO DE CIUDADES.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p style="text-align: center;">  </p>	<p>En este proceso se imprime el "Catálogo de Ciudades". El catálogo esta ordenado por la clave de la ciudad.</p> <hr/> <p>Sólo se escoge del menú principal, en catálogos: Primero se presenta por pantalla y si se desea imprimir se manda a impresora. Para más detalle, (ver AP-20 en anexos de pantallas), (ver AR-11 en anexos de reportes) y por último (ver AD-3 en anexos de descripción de archivos).</p> <hr/> <p>Para este proceso se utiliza el programa CATALOG2.PRO.</p>	<p style="text-align: center;">  </p>

FUNCIÓN : CATALOGO DE MAQUINAS

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p style="text-align: center;">MAQUINAS →</p>	<p>Para este proceso se imprime el "Catálogo de Máquinas". Este catálogo se imprime ordenado por la clave de la máquina.</p> <p>Sólo se escoge del menú principal, en catálogos: Primero se presenta por pantalla y si se desea imprimir se manda a impresora.</p> <p>Para más detalle, (ver AP-20 en anexos de pantallas), (ver AR-11 en anexos de reportes), y por último (ver AD-8 en anexos de descripción de archivos).</p> <p>Para este proceso se utiliza el programa CATALOG3.PRO.</p>	<p style="text-align: center;">→ CATALOGO MAQUINAS</p>

FUNCION : CATALOGO DE JUEGOS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	<p>En este proceso se imprime el "Catálogo de Juegos". El catálogo se emite ordenado por la clave del juego.</p>	
	<p>Sólo se escoge del menú principal, en catálogos. Primero se presenta por pantalla y al se desea imprimir se manda a impresora. Para más detalle, (ver AP-20 en anexos de pantallas), (ver AR-12 en anexos de reportes), y por último (ver AD-7 en anexos de descripción de archivos).</p> <p>Para este proceso se utiliza el programa CATALOG4.PROG.</p>	

FUNCION : CATALOGO DE TIPOS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p data-bbox="350 474 505 548">TIPO</p> <p data-bbox="516 495 548 527">→</p>	<p data-bbox="581 344 1003 394">Para este proceso se imprime el "Catálogo de Tipos". El catálogo se imprime ordenado por la clave del tipo.</p> <hr/> <p data-bbox="581 436 1019 512">Sólo se escoge del menú principal, en catálogos. Primero se presenta por pantalla y al se desea imprimir se manda a impresora.</p> <p data-bbox="581 512 1019 583">Para más detalle, (ver AP-20 en anexos de pantallas), (ver AR-13 en anexos de reportes), y por último (ver AD-14 en anexos de descripción de archivos).</p> <hr/> <p data-bbox="597 1058 922 1108">Para este proceso se utiliza el programa CATALOG5.PRG.</p>	<p data-bbox="1079 464 1276 548">→ CATALOGO TIPOS</p>

FUNCION : INDEXACION DE ARCHIVOS.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p data-bbox="342 436 500 506">ARCHIVOS DEL SISTEMA →</p>	<p data-bbox="574 342 997 390">Esta opción sirve para crear los archivos índices del sistema.</p>	<p data-bbox="1062 436 1268 506">→ ARCHIVOS INDICES</p>
	<p data-bbox="574 443 1013 491">Para proceder a reindexar se selecciona la opción de ordenar del menú principal.</p> <p data-bbox="591 1052 915 1100">Para este proceso se utiliza el programa ORDENAR.PRG.</p>	

FUNCION: RESPALDAR

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p data-bbox="354 436 506 506">ARCHIVOS DEL SISTEMA →</p>	<p data-bbox="581 338 992 390">Este proceso sirve para copiar a disco flexible los archivos del sistema.</p> <hr/> <p data-bbox="581 432 1032 506">Para proceder a respaldar se copian todos los archivos del sistema en discos. Para más detalle, (ver AP-24 en anexos de pantallas).</p> <hr/> <p data-bbox="597 1058 922 1110">Para este proceso se utiliza el programa RESPALDA.PRG.</p>	<p data-bbox="1078 436 1279 506">→ RESPALDO ARCHIVOS</p>



FUNCION : CAMBIAR

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	<p>Este proceso se utiliza para cambiar de directorio de trabajo, es decir, cambiar de una ciudad a otra.</p>	
<p>OFICINAS →</p>	<p>La opción de cambiar se escoge del menú principal. Se solicita la clave de la ciudad y se busca en el archivo de oficinas. (Ver AP-23 en anexos de pantallas).</p>	<p>→ OFICINAS</p>
<p>→ VARIOS</p>	<p>Si la búsqueda resultó exitosa, en el archivo varios es donde se esta guardada la ruta, es decir, existe una relación entre varios y oficinas. (Ver AD-17 en anexos de descripción de archivos).</p>	<p>→ VARIOS</p>
	<p>Para este proceso se utiliza el programa CAMBIAR.PRG.</p>	

FUNCION : CREAR.

ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>OFICINAS →</p>	<p>En esta opción se crea un subdirectorio y se copian todos los archivos que el sistema requiere para funcionar.</p>	<p>→ OFICINAS</p>
<p>ARCHIVOS MODELO →</p>	<p>Se solicita la clave y el nombre de la ciudad, se hace una búsqueda por clave, y si no se encuentra la clave, se procede a crear el nuevo subdirectorio. (Ver AP-21 en anexos de pantalla).</p>	<p>→ ARCHIVOS NUEVOS</p>
<p>VARIOS →</p>	<p>Los archivos modelo son copiados hacia el subdirectorio recién creado. Los archivos modelo, son todos aquellos archivos que necesita el sistema, solo que estos están vacíos.</p>	<p>→ VARIOS</p>
	<p>El archivo varios, existe para cada una de las ciudades o subdirectorios de trabajo, en este archivo hay un registro, el cual se anexa la ruta y el nombre de la ciudad. (Ver AD-15 en anexos de descripción de archivos).</p> <p>Para esta proceso se utiliza el programa CREAR.PRG.</p>	

FUNCION : AYUDA

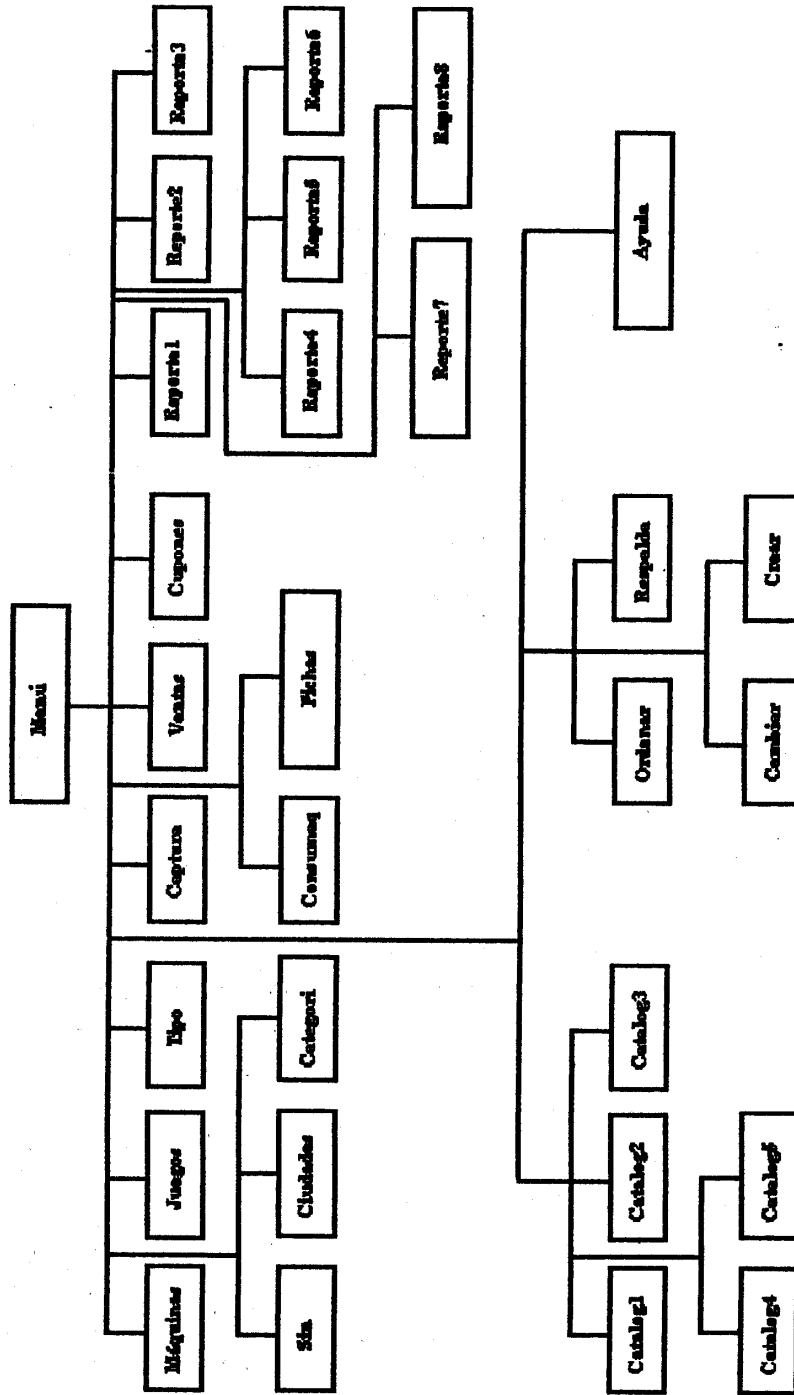
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p style="text-align: center;">  </p>	<p>Esta opción es para desplegar ayuda de los tópicos del sistema.</p> <hr/> <p>Desde el menú principal, en la parte de ayudas, se escoge la opción deseada, posteriormente se despliega una ventana que contiene los tópicos, se oprime la tecla enter sobre uno de los tópicos y después se despliega una ventana que contiene la información referente al tópico seleccionado. (Ver AP-25 en anexos de pantallas), y (ver AD-1 en anexos de descripción de archivos).</p> <hr/> <p>Para este proceso se utiliza el programa AYUDA.PRO.</p>	<p style="text-align: center;">  </p>

II.2.4.- CATALOGO DE PROGRAMAS.

<u>NOMBRE</u>	<u>DESCRIPCION</u>
AYUDA	PANTALLAS DE AYUDA DEL SISTEMA.
CAMBIAR	CAMBIAR DE UN SUBDIRECTORIO A OTRO.
CAPTURA	CAPTURA MASIVA DE FICHAS.
CATALOG1	CATALOGO DE CATEGORIAS.
CATALOG2	CATALOGO DE CIUDADES.
CATALOG3	CATALOGO DE MAQUINAS.
CATALOG4	CATALOGO DE JUEGOS.
CATALOG5	CATALOGO DE TIPOS.
CATEGORI	ALTAS, CAMBIOS Y CONSULTAS A CATEGORIAS.
CIUDADES	ALTAS, CAMBIOS Y CONSULTAS A CIUDADES.
CONFIRMA	PANTALLA PARA CONFIRMAR MOVIMIENTOS.
CONSUMAQ	CONSULTA DE MAQUINAS, UNA A LA VEZ.
CREAR	ABRIR UN NUEVO SUBDIRECTORIO Y COPIAR BASE MODELOS.
CUPONES	CAPTURA DE CUPONES.
FICHAS	ALTAS, BAJAS, CAMBIOS Y CONSULTAS DE FICHAS.
JUEGOS	ALTAS, CAMBIOS Y CONSULTAS A JUEGOS.
MAQUINAS	CAMBIOS Y CONSULTAS DE MAQUINAS.
MENU	MENU PRINCIPAL DEL SISTEMA.
ORDENAR	INDEXAR ARCHIVOS DEL SISTEMA.
PANTALLA	FORMATO DE PANTALLA PARA LOS PROGRAMAS.

PASAR	PASAR DEL ARCHIVO TEMPORAL AL ARCHIVO DE VENTAS.
REPORTE1	REPORTE SEMANAL DE MAQUINAS.
REPORTE2	REPORTE MENSUAL DE MAQUINAS.
REPORTE3	REPORTE POR CATEGORIAS.
REPORTE4	REPORTE POR CATEGORIAS Y TIPOS.
REPORTE5	REPORTE PRECIO PROMEDIO DE LA FICHA.
REPORTE6	REPORTE DE CUPONES.
REPORTE7	REPORTE DE INDICES DE RENTABILIDAD.
REPORTE8	REPORTE DE CAPTURA DIARIO.
RESPALDA	RESPALDO DE INFORMACION EN DISQUETTES.
SIN	ALTA DE MAQUINAS.
TIPO	ALTA, CAMBIOS Y CONSULTAS A LOS TIPOS DE JUEGOS.
VENTAS	CAPTURA DE LAS VENTAS DE FICHAS EN PESOS.

II.2.5.- DIAGRAMA GENERAL DEL PROGRAMA.



II.3.- IMPLANTACION.

Al implantar este sistema se hizo en forma paralela, es decir, se siguió utilizando el sistema manual al mismo tiempo de probar el sistema por computadora.

Las primeras pruebas del sistema sirvieron para que las personas que iban a utilizar el sistema, se familiarizaran con éste, además de hacer cambios que los propios usuarios creyeran convenientes.

Después de aproximadamente dos meses de trabajo con el nuevo sistema, se le hicieron cambios importantes, según sugerencias de los involucrados en el sistema; estos cambios fueron en su mayoría relacionados con las salidas de información; es decir, se hicieron modificaciones a los reportes que se tenían, así como se agregaron otros.

Después de otros tres meses trabajando en forma paralela y observando resultados, se optó por dejar de utilizar el sistema manual, dejando paso únicamente al sistema por computadora.

El sistema tiene de implantado aproximadamente dos años, a lo largo de este tiempo el programa ha sufrido actualizaciones en cuanto a las versiones que han surgido del software utilizado. Primeramente se utilizó la versión 2.0 de FoxPro, y luego se cambió a la versión 2.6 de FoxPro.

II.4.- ANEXOS

II.4.1.- REPORTES

AR-1

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

Ciudad:HERMOSILLO

REPORTE #1

HOJA: 001

Del:05/10/92

Al:11/10/92

FECHA: 06/08/94

MAQUINA	-LUN	MAR	MIE	JUE	VIE	SAB	DOM	TOTAL	I.R.	PROMS.	%
** CATEGORIA: CUPONES											
BIG MOUTH	0	0	100	100	178	461	733	1,572	100.00	225	125
COSMO GANG	0	0	73	123	162	252	347	957	100.00	137	37
GHOST TOWN	0	0	38	54	86	132	234	544	100.00	78	-22
HOT SHOT	0	0	68	78	137	159	267	709	100.00	101	1
KNOCK DOWN	0	0	53	101	154	288	452	1,048	100.00	150	50
ROCK AND BOWL	0	0	131	501	760	710	1,205	3,307	100.00	472	372
SHOOT OUT	0	0	23	61	83	131	225	523	100.00	75	-25
SKEE BALL MAQ. I	0	0	27	63	141	273	389	893	100.00	128	28
SKEE BALL MAQ. II	0	0	48	63	157	283	378	929	100.00	133	33
SKEE BALL MAQ. III	0	0	53	69	143	272	412	949	100.00	136	36
SKEE BALL MAQ. IV	0	0	37	48	139	283	368	875	100.00	125	25
WAKY GATOR	0	0	48	60	73	177	319	677	100.00	97	-3
			699	1,321	2,213	3,421	5,329	12,983	100	155	
** CATEGORIA: ESPECTACULARES											
AFTER BURNER	0	0	65	77	98	201	336	777	100.00	111	11
FINAL LAP	0	0	164	252	406	434	674	1,930	100.00	276	176
GALAXY FORCE	0	0	15	53	108	206	322	704	100.00	101	1
HOCKEY	0	0	219	271	408	520	602	2,020	100.00	289	189
HOCKEY II	0	0	0	0	0	0	0	0	100.00	0	-100
RAD MOBILE	0	0	212	214	274	368	440	1,508	100.00	215	115
			675	867	1,294	1,729	2,374	6,939	100	165	
** CATEGORIA: INFANTILES											
BS-4	0	0	14	29	29	110	143	325	100.00	46	-54
CARROUSEL	0	0	34	53	67	114	213	481	100.00	69	-31
DAKAR	0	0	61	67	86	181	250	645	100.00	92	-8
MOTOCICLETA	0	0	49	50	65	171	242	577	100.00	82	-18
MUSICAL HORSE	0	0	0	0	0	0	0	0	100.00	0	-100
PORSCHE	0	0	32	32	41	117	185	407	100.00	58	-42
SHUTTLE	0	0	47	65	81	165	233	591	100.00	84	-16
SPUTNIK	0	0	44	58	75	160	237	574	100.00	82	-18
UP AND DOWN	0	0	41	63	87	158	219	568	100.00	81	-19
			322	417	531	1,176	1,722	4,168	100	66	
** CATEGORIA: OTROS											
CHICLERA	0	0	105	1,191	171	314	433	2,214	100.00	316	216
CLEAN SWEEP	0	0	268	147	203	260	348	1,226	100.00	175	75
CLEAN SWEEP II	0	0	176	92	163	238	372	1,041	100.00	149	49
			549	1,430	537	812	1,153	4,481	100	213	
** CATEGORIA: VIDEOS											
ADAMS FAMILY	0	0	85	126	146	170	154	681	100.00	97	-3
ALIENS	0	0	34	49	34	61	121	299	100.00	43	-57
C.I. JOE	0	0	87	116	100	120	200	623	100.00	89	-11
FINAL FIGHT	0	0	59	67	112	128	192	558	100.00	80	-20
FUN HOUSE	0	0	32	69	70	101	161	433	100.00	62	-38

GOLDEN AXE 0 0 15 19 49 42 107 232 100.00 33 -67 6

Ciudad:HERMOSILLO
HOJA: 002

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
REPORTE #1
-De:05/10/92 A1:11/10/92

FECHA: 06/08/94

MAQUINA	LUN	MAR	MIE	JUE	VIE	SAB	DOM	TOTAL	I.R.	PROMS.	%	R
HOOK	0	0	88	101	123	123	162	597	100.00	85	-15	3
K. OF THE ROUND	0	0	36	41	82	65	104	328	100.00	47	-53	5
LEGIONAIRE	0	0	34	45	40	75	165	359	100.00	51	-49	5
MORTAL COMBAT	0	0	266	301	251	340	305	1,463	100.00	209	109	
MOON WALKER	0	0	14	11	68	77	126	296	100.00	42	-58	6
MISTER PAC-MAN	0	0	32	58	52	82	163	387	100.00	55	-45	5
MUTANT FIGHTER	0	0	31	42	79	97	147	396	100.00	57	-43	5
NEO GED	0	0	40	43	58	83	139	363	100.00	52	-48	5
NINTENDO	0	0	22	24	29	63	59	197	100.00	28	-72	6
NINJAS TURTLES	0	0	36	67	152	85	191	531	100.00	76	-24	4
OFF ROAD	0	0	38	26	0	0	67	131	100.00	19	-81	6
OPERATION WOLF	0	0	78	106	78	89	191	542	100.00	77	-23	4
PIT FIGHTER	0	0	60	59	108	105	157	489	100.00	70	-30	4
RAIDEN	0	0	48	79	87	70	149	433	100.00	62	-38	4
ROBOCOP	0	0	47	56	73	78	178	432	100.00	62	-38	5
ROAD RIOT	0	0	96	108	107	116	138	565	100.00	81	-19	3
STREET FIGHTER V. 1.0	0	0	98	125	105	209	253	790	100.00	113	13	2
STREET FIGHTER V. 1.0 MAQ. II	0	0	101	162	158	186	253	860	100.00	123	23	2
STREET FIGHTER V. 2.0	0	0	133	154	180	236	278	981	100.00	140	40	1
STREET FIGHTER PANTALLA GIGANTE	0	0	172	175	254	344	358	1,303	100.00	186	86	
SHINOBI	0	0	7	8	31	30	57	133	100.00	19	-81	6
SILENT DRAGON	0	0	35	25	89	98	166	413	100.00	59	-41	5
SLUGFEST	0	0	46	57	85	88	192	468	100.00	67	-33	4
SPACE GUN	0	0	69	77	104	135	213	598	100.00	85	-15	3
SPIDER MAN	0	0	71	43	106	143	230	593	100.00	85	-15	3
STRIKE EAGLE	0	0	28	36	61	86	137	348	100.00	50	-50	5
S.T.U.M. RUNNER	0	0	28	32	80	125	170	435	100.00	62	-38	4
SMASH T.V.	0	0	60	35	42	35	75	247	100.00	35	-65	6
TERMINATOR	0	0	192	224	340	247	357	1,360	100.00	194	94	
THE SIMPSONS	0	0	75	57	131	238	241	742	100.00	106	6	2
TOP SPEED	0	0	141	155	187	212	289	984	100.00	141	41	1
WWF WRESTLEFEST	0	0	77	107	96	121	148	549	100.00	78	-22	3
			2,611	3,085	3,947	4,703	6,793	21,139	100	79		
TOTALES:	0	0	4,856	7,120	8,522	11,841	17,371	49,710		104.43		

AR-2

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
 REPORTE #2

HOJA: 001 del: 01/06/94 al: 30/06/94

CIUDAD: FANTASY VALLARTA

FECHA: 29/07/94

NOMBRE	# DIAS	FICHAS	PROM.	I.R.	%	R
CATEGORIA : VIDEOS						
NBA JAM	30	6,177	205.90	64.0	221.7	1
FOOT BALL CHAMP.	30	2,997	99.90	0.0	*,***.*	2
NEO GEO MAQ. I	30	2,155	71.83	41.0	75.2	3
AEROFIGHTER	30	2,019	67.30	36.0	86.9	4
COWBOY OF MOO MESA	30	1,862	62.07	0.0	*,***.*	5
FINAL LAP	30	1,603	53.43	69.0	-22.5	6
NEO GEO MAQ. II	30	1,524	50.80	41.0	23.9	7
STREET FIGHTER C.E	30	1,256	41.87	52.0	-19.4	8
TERMINATOR	30	1,145	38.17	77.0	-50.4	9
STEEL GUNNER	30	1,096	36.53	87.0	-58.0	10
LETHAL ENFORCES	30	1,121	37.37	56.0	-33.2	11
STREET FIGHTER V. 1	30	1,094	36.47	0.0	*,***.*	12
SUPER NINTENDO	30	1,089	36.30	0.0	*,***.*	13
THE PUNISHER	30	1,062	35.40	0.0	*,***.*	14
MISTER PAC MAN	30	1,023	34.10	22.0	55.0	15
ROAD RIOT 4WD	30	996	33.20	0.0	*,***.*	16
MORTAL KOMBAT MAQ. II	30	956	31.87	52.0	-38.7	17
MORTAL KOMBAT MAQ. I	30	909	30.30	52.0	-41.7	18
FINAL FIGHT	30	859	28.63	28.0	2.2	19
TURTLES IN TIME	30	783	26.10	33.0	-20.9	20
G. I. JOE	30	768	25.60	38.0	-32.6	21
UNDERCOVER COPS	30	750	25.00	0.0	*,***.*	22
X MEN	30	700	23.33	70.0	-66.6	23
WWF WRESTLEFEST	30	686	22.87	32.0	-28.5	24
MOON WALKER	30	610	20.33	23.0	-11.6	25
IN THE HUNT	30	605	20.17	47.0	-57.0	26
GUN BUSTER	30	544	18.13	79.0	-77.0	27
BATMAN	30	403	13.43	37.0	-63.7	28
MORTAL KOMBAT II	30	155	5.17	0.0	*,***.*	29
OPERACION WOLF	30	0	0.00	23.0	-100.0	30
(Totales x Categor/a)		36,947	41.05	35.30	*,***.**	
CATEGORIA : PIN BALL						
DRACULA	30	1,137	37.90	25.0	51.6	1
STARS WAR	30	942	31.40	25.0	25.6	2
CREATURES FRUM. B.L.	30	917	30.57	0.0	*,***.*	3
(Totales x Categor/a)		2,996	33.29	16.66	*,***.**	
CATEGORIA : OTROS						
CLEAN SWEEP 1	30	2,828	94.27	22.0	328.5	1
CHICLERA	30	2,367	78.90	29.0	172.0	2
CLEAN SWEEP 2	30	2,154	71.80	22.0	226.3	3
SNACK ATTACKER	30	0	0.00	0.0	*,***.*	4
(Totales x Categor/a)		7,349	61.24	18.25	*,***.**	
CATEGORIA : INFANTILES						
POLICE CYCLE	30	1,209	40.30	0.0	*,***.*	1
DAKAR	30	1,111	37.03	0.0	*,***.*	2

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

REPORTE #2

HOJA: 002

del: 01/06/94 al: 30/06/94

CIUDAD: FANTASY VALLARTA

FECHA: 29/07/94

NOMBRE	# DIAS	FICHAS	PROM.	I.R.	%	R
AEROXONS	30	1,114	37.13	0.0	*,***.*	3
APACHE HELICOPTERO	30	1,121	37.37	0.0	*,***.*	4
SCOUT BALL	30	931	31.03	0.0	*,***.*	5
STAR FIGHTER	30	897	29.90	0.0	*,***.*	6
PETERBILT	30	901	30.03	0.0	*,***.*	7
ECO TAXI	30	235	7.83	0.0	*,***.*	8
(Totales x Categor/a)		7,519	31.33	0.00	*,***.**	
CATEGORIA : ESPECTACULARES						
SUSUKA 8 HRS	30	4,516	150.53	90.0	67.2	1
VIRTUA RACING	30	4,393	146.43	133.0	10.1	2
LUCKY, AND WILD	30	2,639	87.97	0.0	*,***.*	3
AIR HOCKEY MAQ. I	30	1,974	65.80	35.0	88.0	4
AIR HOCKEY MAQ. II	30	1,824	60.80	35.0	73.7	5
CRIME PATROL	30	1,768	58.93	80.0	-26.3	6
MORTAL KOMBAT GIGANTE	30	1,523	50.77	58.0	-12.4	7
AIR HOCKEY III	30	1,371	45.70	0.0	*,***.*	8
STREET FIGHTER GIGANTE	30	677	22.57	50.0	-54.8	9
(Totales x Categor/a)		20,685	76.61	53.44	*,***.**	
CATEGORIA : CUPONES						
BIG MOUTH	30	3,315	110.50	34.0	225.0	1
TIC TAC TOE MAQ. II	30	3,243	108.10	52.0	107.8	2
SIDE WINTER	30	2,353	78.43	35.0	124.0	3
SKEE BALL MAQ. II	30	2,262	75.40	28.0	169.2	4
TIC TAC TOE MAQ. I	30	2,130	71.00	52.0	36.5	5
KNOCK DOWN	30	2,125	70.83	36.0	96.7	6
SKEE BALL MAQ III	30	2,060	68.67	28.0	145.2	7
ROCK AND BOWL	30	2,038	67.93	30.0	126.4	8
SUPER MARIO	30	1,800	60.00	0.0	*,***.*	9
SKEE BALL MAQ. I	30	1,791	59.70	28.0	113.2	10
SHOOT TO WIN	30	1,748	58.27	39.0	49.4	11
SKEE BALL MAQ. IV	30	1,600	53.33	28.0	90.4	12
SHOOT OUT	30	1,526	50.87	39.0	30.4	13
HOT SHOT	30	1,522	50.73	34.0	49.2	14
ROLL DOWN	30	923	30.77	0.0	*,***.*	15
SLUG FEST	30	454	15.13	25.0	-39.4	16
WACKY GATOR	30	0	0.00	50.0	-100.0	17
MAD DOG MC CREE	30	0	0.00	31.0	-100.0	18
(Totales x Categor/a)		30,890	57.20	31.61	*,***.**	
=====						
TOTAL DE FICHAS:		106,386	49.25	31.00	*,***.**	

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
 REPORTE #3
 del: 01/10/92 al: 05/10/92

CIUDAD:HERMOSILLO

HOJA: 001

FECHA: 06/08/94

CATEGORIA	FICHAS	PROM.	Z
*** CUPONES			
BIG MOUTH	5		
COSMO GANG	5		
GHOST TOWN	5		
HOT SHOT	5		
KNOCK DOWN	5		
ROCK AND BOWL	5		
SHOOT OUT	5		
SKEE BALL MAQ. I	5		
SKEE BALL MAQ. II	5		
SKEE BALL MAQ. III	5		
SKEE BALL MAQ. IV	5		
WAKY GATOR	5		
BIG MOUTH	1		
COSMO GANG	1		
GHOST TOWN	1		
HOT SHOT	1		
KNOCK DOWN	1		
ROCK AND BOWL	1		
SHOOT OUT	1		
SKEE BALL MAQ. I	1		
SKEE BALL MAQ. II	1		
SKEE BALL MAQ. III	1		
SKEE BALL MAQ. IV	1		
WAKY GATOR	1		
Total x Categoria	72	14	0.01
*** ESPECTACULARES			
AFTER BURNER	40		
FINAL LAP	5		
GALAXY FORCE	5		
HOCKEY	5		
HOCKEY II	5		
RAD MOBILE	5		
AFTER BURNER	1		
FINAL LAP	1		
GALAXY FORCE	1		
HOCKEY	1		
HOCKEY II	1		
RAD MOBILE	1		
Total x Categoria	71	14	0.01
*** INFANTILES			
BS-4	3444		
CARROUSEL	4000		
DAKAR	5		
MOTOCICLETA	5		
MUSICAL HORSE	5		
SHUTTLE	5		
SPUTNIK	5		
UP AND DOWN	5		

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
 CIUDAD:HERMOSILLO REPORTE #3
 del: 01/10/92 al: 05/10/92

HOJA: 002

FECHA: 06/08/94

CATEGORIA	FICHAS	PROM.	%
BS-4	1		
CARROUSEL	1		
DAKAR	1		
MOTOCICLETA	1		
MUSICAL HORSE	1		
SHUTTLE	1		
SPUTNIK	1		
UP AND DOWN	1		
Total x Categor!a	7,482	1,496	0.91
*** OTROS			
CHICLERA	5		
CLEAN SWEEP	5		
CLEAN SWEEP II	5		
CHICLERA	1		
CLEAN SWEEP	1		
CLEAN SWEEP II	1		
Total x Categor!a	18	3	0.00
*** VIDEOS			
ADAMS FAMILY	2		
ALIENS	5		
C.I. JOE	5		
FINAL FIGHT	5		
FUN HOUSE	5		
GOLDEN AXE	5		
HOOK	5		
K. OF THE ROUND	5		
LEGIONAIRE	5		
MORTAL COMBAT	5		
MOON WALKER	5		
MISTER PAC-MAN	5		
MUTANT FIGHTER	5		
NEO GEO	5		
NINTENDO	5		
OFF ROAD	5		
OPERATION WOLF	5		
PIT FIGHTER	5		
RAIDEN	5		
NINJAS TURTLES	5		
ROBOCOP	5		
ROAD RIOT	5		
STREET FIGHTER V. 1.0	5		
STREET FIGHTER V. 1.0 MAQ. II	5		
STREET FIGHTER V. 2.0	5		
STREET FIGTHER PANTALLA GIGANTE	5		
SHINOBI	5		
SILENT DRAGON	5		
SLUGFEST	5		
SPACE GUN	5		
SPIDER MAN	5		

CIUDAD:HERMOSILLO

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
REPORTE #3
del: 01/10/92 al: 05/10/92

HOJA: 003

FECHA: 06/08/94

CATEGORIA	FICHAS	PROM.	Z
STRIKE EAGLE	5		
S.T.U.M. RUNNER	5		
SMASH T.V.	5		
TERMINATOR	5		
THE SIMPSONS	5		
TOP SPEED	5		
WWF WRESTLEFEST	5		
ADAMS FAMILY	1		
ALIENS	344		
C.I. JOE	1		
FINAL FIGHT	1		
FUN HOUSE	1		
GOLDEN AXE	1		
HOOK	1		
K. OF THE ROUND	1		
LEGIONAIRE	1		
MORTAL COMBAT	1		
MOON WALKER	1		
MISTER PAC-MAN	1		
MUTANT FIGHTER	1		
NEO GEO	1		
NINTENDO	1		
OFF ROAD	1		
OPERATION WOLF	1		
PIT FIGHTER	1		
RAIDEN	1		
NINJAS TURTLES	1		
ROBOCOP	1		
ROAD RIOT	1		
STREET FIGHTER V. 1.0	1		
STREET FIGHTER V. 1.0 MAQ. II	1		
STREET FIGHTER V. 2.0	1		
STREET FIGHTER PANTALLA GIGANTE	1		
SHINOBI	1		
SILENT DRAGON	1		
SLUGFEST	1		
SPACE GUN	1		
SPIDER MAN	1		
STRIKE EAGLE	1		
S.T.U.M. RUNNER	1		
SMASH T.V.	1		
TERMINATOR	1		
THE SIMPSONS	1		
TOP SPEED	1		
WWF WRESTLEFEST	1		
Total x Categoria	568	113	0.07

=====
TOTAL DE FICHAS: 8,211

AR-4

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
 CIUDAD:FANTASY VALLARTA REPORTE #4
 del: 01/06/94 al: 30/06/94
 HOJA: 001 FECHA: 04/07/94

CATEGORIA	TIPO	FICHAS	%
** CUPONES			
	MONITOS	1,800	
	REDEMPTION	29,371	
	**TOTALES	31,171	29.30
** ESPECTACULARES			
	CARROS	8,909	
	DISPAROS	2,639	
	OTROS	5,169	
	PELEAS	3,968	
	**TOTALES	20,685	19.44
** INFANTILES			
	INFANTILES	235	
	OTROS	7,284	
	**TOTALES	7,519	7.07
** OTROS			
	OTROS	7,068	
	**TOTALES	7,068	6.64
** PIN BALL			
	PIN-BALL	2,996	
	**TOTALES	2,996	2.82
** VIDEOS			
	AVIONES	2,624	
	CARROS	2,599	
	DISPAROS	4,163	
	DEPORTES	2,997	
	MONITOS	10,175	
	PELEAS	14,389	

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
CIUDAD:FANTASY VALLARTA REPORTE #4
del: 01/06/94 al: 30/06/94

HOJA: 002

FECHA: 04/07/94

CATEGORIA	TIPO	FICHAS	%
	**TOTALES	36,947	34.73
	TOTAL DE FICHAS:	106,386	100.00

AR-5

MAZÓN Y DIVERSIÓN S.A. DE C.V.

CIUDAD:FANTASY VALLARTA

Reporte #5

HOJA: 1

Del:01/06/94

Al:30/06/94

Fecha:29/07/94

FECHA	VENTAS	F. VEN.	F. REC.	DIF.	PROM. VEN.	PROM. REC.
02/06/94	2,425.01	3,908	5,118	1,210	0.620	0.470
05/06/94	5,574.77	7,879	16,086	8,207	0.710	0.350
09/06/94	6,383.72	10,132	9,138	-994	0.630	0.700
12/06/94	3,780.05	5,789	13,948	8,159	0.650	0.270
16/06/94	5,739.54	9,623	10,682	1,059	0.600	0.540
19/06/94	4,145.01	6,367	11,986	5,619	0.650	0.350
23/06/94	5,535.72	9,471	10,553	1,082	0.580	0.520
26/06/94	4,772.91	7,864	15,798	7,934	0.610	0.300
30/06/94	6,247.88	10,797	13,077	2,280	0.580	0.480
DIAS:	30					
TOTALES:	44,604.61	71,830	106,386	34,556		
PROMEDIOS:	1,486.82	2,394	3,546	3,839	0.625	0.441

AR-6

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
Reporte #6
CIUDAD:HERMOSILLO
HOJA: 1 Del:01/10/92 Al:05/10/92 Fecha:06/08/94

MAQUINA	FICHAS RECOGIDAS	CUPONES	PROMEDIO
ADAMS FAMILY	3	0	0.00
	3	0	

AR-7

MAZON Y DIVERSTION S.A. DE C.V.

Reporte #7

Del:01/10/92

Al:05/10/92

Fecha:06/08/94

MAQUINA	ANTIGUEDAD	REINVERSION	I.R.	PERIODO	TEORICO	RECOGIDAS	DIFERENCIA
ADAMS FAMILY	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	3	68
AFTER BURNER	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	41	30
ALIENS	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	349	-277
BIG MOUTH	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
BS-4	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	3,445	-3,373
CARROUSEL	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	4,001	-3,929
CHICLERA	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
C.I. JOE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
CLEAN SWEEP	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
CLEAN SWEEP II	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
COSMO GANG	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
DAKAR	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
FINAL FIGHT	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
FINAL LAP	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
FUN HOUSE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
GALAXY FORCE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
GHOST TOWN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
GOLDEN AXE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
HOCKEY	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
HOCKEY II	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
HOOK	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
HOT SHOT	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
K. OF THE ROUND	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
KNOCK DOWN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
LEBIONAIRE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
MORTAL COMBAT	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
MOTOCICLETA	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
MOON WALKER	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
MISTER PAC-MAN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
MUTANT FIGHTER	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
MUSICAL HORSE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
NEO GEO	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
NINTENDO	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
NINJAS TURTLES	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
OFF ROAD	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
OPERATION WOLF	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
PIT FIGHTER	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
RAIDEN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
RAD MOBILE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
ROCK AND BOWL	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
ROBOCOP	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
ROAD RIOT	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
STREET FIGHTER V. 1.0	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
STREET FIGHTER V. 1.0 MAQ. II	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
STREET FIGHTER V. 2.0	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
STREET FIGHTER PANTALLA GIGANTE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SHINOBI	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SHOOT OUT	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SHUTTLE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SILENT DRAGON	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SKEE BALL MAQ. I	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SKEE BALL MAQ. II	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SKEE BALL MAQ. III	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SKEE BALL MAQ. IV	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65

CIUDAD:HERMOSILLO
HOJA: 2

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
Reporte #7
Del:01/10/92 Al:05/10/92

Fecha:06/08/94

MAQUINA	ANTIGUEDAD	REINVERSION	I.R.	PERIODO	TEORICO	RECOGIDAS	DIFERENCIA
SLUGFEST	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SPACE GUN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SPIDER MAN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SPUTNIK	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
STRIKE EAGLE	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
S.T.U.M. RUNNER	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
SMASH T.V.	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
TERMINATOR	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
THE SIMPSONS	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
TOP SPEED	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
UP AND DOWN	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
WAKY GATOR	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65
WWF WRESTLEFEST	20/09/92	97.86	100.00	0.71	71.4286	6	65

AR-8

CIUDAD:HERMOSILLO MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
 REPORTE #8
 del: 01/10/92

HOJA: 001

FECHA: 06/08/94

NOMBRE	FICHAS
ADAMS FAMILY	2
AFTER BURNER	40
ALIENS	5
BIG MOUTH	5
BS-4	3,444
CARROUSEL	4,000
CHICLERA	5
C.I. JOE	5
CLEAN SWEEP	5
CLEAN SWEEP II	5
COSMO GANG	5
DAKAR	5
FINAL FIGHT	5
FINAL LAP	5
FUN HOUSE	5
GALAXY FORCE	5
GHOST TOWN	5
GOLDEN AXE	5
HOCKEY	5
HOCKEY II	5
HOOK	5
HOT SHOT	5
K. OF THE ROUND	5
KNOCK DOWN	5
LEGIONAIRE	5
MORTAL COMBAT	5
MOTOCICLETA	5
MOON WALKER	5
MISTER PAC-MAN	5
MUTANT FIGHTER	5
MUSICAL HORSE	5
NED GEO	5
NINTENDO	5
NINJAS TURTLES	5
OFF ROAD	5
OPERATION WOLF	5
PIT FIGHTER	5
RAIDEN	5
RAD MOBILE	5
ROCK AND BOWL	5
ROBOCOP	5
ROAD RIOT	5
STREET FIGHTER V. 1.0	5
STREET FIGHTER V. 1.0 MAQ. II	5
STREET FIGHTER V. 2.0	5
STREET FIGHTER PANTALLA GIGANTE	5
SHINOBI	5
SHOOT OUT	5
SHUTTLE	5
SILENT DRAGON	5
SKEE BALL MAQ. I	5
SKEE BALL MAQ. II	5
SKEE BALL MAQ. III	5

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
CIUDAD:HERMOSILLO REPORTE #3
del: 01/10/92

HOJA: 002

FECHA: 06/08/94

NOMBRE	FICHAS
SKEE BALL MAG. IV	5
SLUGFEST	5
SPACE GUN	5
SPIDER MAN	5
SPUTNIK	5
STRIKE EAGLE	5
S.T.U.M. RUNNER	5
SMASH T.V.	5
TERMINATOR	5
THE SIMPSONS	5
TOP SPEED	5
UP AND DOWN	5
WAKY GATOR	5
WWF WRESTLEFEST	5

=====
TOTAL DE FICHAS: 7,801

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

Pag.: 1

Cat logo de Categorías

Fecha:05/08/94

CATEGORIA	NOMBRE
V	VIDEOS
E	ESPECTACULARES
I	INFANTILES
C	CUPONES
O	OTROS

AR-10

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
Cat logo de Ciudades

Pag: 1

Fecha:05/08/94

CLAVE	CIUDADES
CJ1	FANTASY CIUDAD JUAREZ
CO2	FANTASY TUTULI CUIDAD OBREGON
CU1	FANTASY CULIACAN
HD1	FANTASY M.B. HERMOSILLO

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

Pag: 1

Cat logo de M quinas

Fichas:05/08/94

CLAVE	NOMBRE
ADFHD1VM01	ADAMS FAMILY
AFBHD1EA01	AFTER BURNER
ALIH01VD01	ALIENS
BIMHD1CR01	BIG MOUTH
BS4HD1IC01	BS-4
CARHD1IM01	CARROUSEL
CHIH010001	CHICLERA
CIJHD1VD01	C.I. JOE
CLSH010001	CLEAN SWEEP
CLSH010002	CLEAN SWEEP II
COGHD1CD01	COSMO GANG
DAKHD1IC01	DAKAR
FIFHD1VP01	FINAL FIGHT
FILHD1EC01	FINAL LAP
FUHHD1VB01	FUN HOUSE
GAFHD1EA01	GALAXY FORCE
GHTHD1CR01	GHOST TOWN
GOAHD1VP01	GOLDEN AXE
H0CH01E001	HOCKEY
H0CH01E002	HOCKEY II
H00HD1VB01	HOOK
H0SHD1CR01	HOT SHOT
KIRHD1VP01	K. OF THE ROUND
KNDHD1CR01	KNOCK DOWN
LEGHD1VP01	LEGIONAIRE
MOCHD1VP01	MORTAL COMBAT
M0THD1IC01	MOTOCICLETA
MOUHD1VD01	MOON WALKER
MSPHD1VM01	MISTER PAC-MAN
MUFHD1VP01	MUTANT FIGHTER
MUHHD1IM01	MUSICAL HORSE
NEGHD1VD01	NEO GEO
NINH01VM01	NINTENDO
NITH01VM01	NINJAS TURTLES
OFRHD1VC01	OFF ROAD
OPNH01VD01	OPERATION WOLF
PIFHD1VP01	PIT FIGHTER
PORHD1IC01	PORSCHE
RAIHD1VA01	RAIDEN
RAMHD1EC01	RAD MOBILE
RNBHD1CR01	ROCK AND BOWL
ROBHD1VD01	ROBOCOP
RORHD1VC01	ROAD RIOT
SF1HD1VP01	STREET FIGHTER V. 1.0
SF1HD1VP02	STREET FIGHTER V. 1.0 MAQ. II
SF2HD1VP01	STREET FIGHTER V. 2.0
SFGHD1VP01	STREET FIGHTER PANTALLA GIGANTE
SHIHD1VD01	SHINOBI
SHOHD1CR01	SHOOT OUT
SHUHD1IA01	SHUTTLE
SIDHD1VP01	SILENT DRAGON
SKBHD1CR01	SKEE BALL MAQ. I
SKBHD1CR02	SKEE BALL MAQ. II
SKBHD1CR03	SKEE BALL MAQ. III
SKBHD1CR04	SKEE BALL MAQ. IV

SP6H01VD01	SPACE GUN
SPMH01VM01	SPIDER MAN
SPUH01IA01	SPUTNIK
STEH01VA01	STRIKE EAGLE
STUH01VC01	S.T.U.M. RUNNER
	MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

Pag: 2

Cat logo de M quinas

Fichas:05/08/94

CLAVE	NOMBRE
STVH01VD01	SMASH T.V.
TERH01VD01	TERMINATOR
THSH01VM01	THE SIMPSONS
TOSH01VC01	TOP SPEED
UPDH01IM01	UP AND DOWN
WAGH01CR01	WAKY GATOR
WWFH01VP01	WWF WRESTLEFEST

AR-12

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

Pag: 1

Cat logo de Juegos

Fecha:04/11/92

CLAVE	NOMBRE
ADF	ADAMS FAMILY
AFB	AFTER BURNER
ALI	ALIENS
BIM	BIG MOUTH
BS4	BS-4
CAR	CARROUSEL
CHI	CHICLERA
CIJ	C.I. JOE
CLS	CLEAN SWEEP
COG	COSMO GANG
DAK	DAKAR
FIF	FINAL FIGHT
FIL	FINAL LAP
FUH	FUN HOUSE
GAF	GALAXY FORCE
GHT	GHOST TOWN
GOA	GOLDEN AXE
HOC	HOCKEY
HOO	HOOK
HOS	HOT SHOT
KIR	K OF THE ROUND
KND	KNOCK DOWN
LEG	LEGIONAIRE
MOK	MORTAL KOMBAT
MOT	MOTOCICLETA
MOW	MOON WALKER
MSP	MISTER PAC-MAN
MUF	MUTANT FIGHTER
MUH	MUSICAL HORSE
NEO	NEO GEO
NIN	NINTENDO
NIT	NINJAS TURTLES
OFR	OFF ROAD
OPW	OPERATION WOLF
PIF	PIT FIGHTER
RAI	RAIDEN
RAM	RAD MOBILE
RNB	ROCK AND BOWL
ROB	ROBOCOP
ROR	ROAD RIOT
SF1	STREET FIGHTER V. 1.0
SF2	STREET FIGHTER V. 2.0
SF3	STREET FIGHTER V. 3.0
SFG	STREET FIGHTER PANTALLA GIGANTE
SHI	SHINOBI
SHO	SHOOT OUT
SHU	SHUTTLE
SID	SILENT DRAGON
SKB	SKEE BALL
SLU	SLUGFEST
SPG	SPACE GUN
SPM	SPIDER MAN
SPU	SPUTNIK

STÈ STRIKE EAGLE
STU S.T.U.M. RUNNER
STV SMASH T.V.
SUP SUPERMAN1
TER TERMINATOR
THS THE SIMPSONS
TOS TOP SPEED
UPD UP AND DOWN

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.

Pag: 2

Cat logo de Juegos

Fecha:04/11/92

=====

CLAVE	NOMBRE
WAG	WAKY GATOR
WWF	WWF WRESTLEFEST

=====

AR-13

MAZON Y DIVERSION S.A. DE C.V.
Cat logo de Tipos

CLAVE	NOMBRE
A	AVIONES
B	PIN-BALL
C	CARROS
D	DISPAROS
M	MONITOS
O	OTROS
P	PELEAS
R	REDENTION

II.4.2.- DESCRIPCION DE ARCHIVOS

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : AYUDA
FORMATO : AD-1

PROPOSITO : Almacanar el contenido de las ayudas del sistema.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : 30.
LONGITUD DE REGISTRO : 42.
FRECUENCIA DE USO : Eventual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Tópico	Tópico sobre el cual se pide ayuda	1	30	30	C	
Detalle	Texto de la ayuda	31	40	10	M	
Cleco	Se utiliza para filtrar información	41	42	2	C	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : CATEGORI
FORMATO : AD-2

PROPOSITO : Almacanar clave y nombre de las categorías.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-10 max-20 prom-15
LONGITUD DE REGISTRO : 41.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clavecat	Clave de la categoría	1	1	1	C	
Nombre	Nombre de la categoría	2	41	40	C	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : CIUDADES
FORMATO : AD-3

PROPOSITO : Almacenar claves y nombres de las ciudades (sucursales).
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-10 max-20 prom-15
LONGITUD DE REGISTRO : 43.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clevoctu	Clave de la ciudad	1	3	3	C	
Nombre	Nombre de la ciudad	4	43	40	C	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : CUPONES
FORMATO : AD-4

PROPOSITO : Almacenar información acerca de los cupones emitidos.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : Indefinido.
LONGITUD DE REGISTRO : 23.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clavemaq	Clave de la máquina	1	10	10	C	
Cupones	Cantidad de cupones por máquina	11	16	6	N	
Fecha	Fecha de operación	16	23	8	D	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS**ARCHIVO : DIAS****FORMATO : AD-5****PROPOSITO : Almacenar temporalmente cantidades de fichas para emitir reporte1.****TIPO DE ARCHIVO : Temporal.****ORGANIZACION : Indexado.****CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 prom-75****LONGITUD DE REGISTRO : 44.****FRECUENCIA DE USO : Semanal.**

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	AJ			
Clavameq	Clave de la máquina	1	10	10	C	
Lunes	Total de fichas recogidas en lunes	11	14	4	N	
Martes	Total de fichas recogidas en martes	15	18	4	N	
Miércoles	Total de fichas recogidas en miércoles	19	22	4	N	
Jueves	Total de fichas recogidas en jueves	23	26	4	N	
Viernes	Total de fichas recogidas en viernes	27	30	4	N	
Sábado	Total de fichas recogidas en sábado	31	34	4	N	
Domingo	Total de fichas recogidas en domingo	35	38	4	N	
Total	Total de fichas en la semana	39	42	4	N	
Rank	Posición de una máquina vs. demás.	43	44	2	N	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : FICHAS
FORMATO : AD-6

PROPOSITO : Almacenar las cantidades de fichas recogidas para cada máquina.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : Indefinido.
LOGITUD DE REGISTRO : 23.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clavemaq	Clave de la máquina	1	10	10	C	
Fichas	Cantidad de fichas recogidas	11	16	6	N	
Fecha	Fecha de operación	16	23	8	D	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS**ARCHIVO : JUEGOS****FORMATO : AD-7**

PROPOSITO : Almacenar clave y nombre de cada uno de los juegos.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 prom-75
LONGITUD DE REGISTRO : 43.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clavejue	Clave del juego	1	3	3	C	
Nombre	Nombre del juego	4	43	40	C	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : MAQUINAS
FORMATO : AD-8

PROPOSITO : Clasificación de las máquinas.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 min-75
LONGITUD DE REGISTRO : 89.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clevomaq	Clevo de la máquina	1	10	10	C	
Nombre	Nombre de la máquina	11	50	40	C	
Ir	Indice de rentabilidad diario	51	56	6	N	
Antigüedad	Fecha de adquisición	57	64	8	D	
Marcas	Marcas de la máquina	65	84	20	C	
Posicion	Posición dentro del formato C.E.F.	85	88	4	N	
Existe	Ver si existe la máquina en la sucursal	89	89	1	L	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS**ARCHIVO : PASAR****FORMATO : AD-9****PROPOSITO : Almacenar temporalmente cantidades de fichas.****TIPO DE ARCHIVO : Temporal.****ORGANIZACION : Desorganizado.****CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 prom-75****LONGITUD DE REGISTRO : 23.****FRECUENCIA DE USO : Semanal.**

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	AJ			
Clevoeq	Clave de la máquina	1	10	10	C	
Fichas	Cantidad de fichas recogidas	11	16	6	N	
Fecha	Fecha de operación	16	23	8	D	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS**ARCHIVO : REPORTE2****FORMATO : AD-10****PROPOSITO : Almacenamiento temporal de fichas, para emitir reporte2.****TIPO DE ARCHIVO : Temporal.****ORGANIZACION : Indexado.****CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 prom-75****LONGITUD DE REGISTRO : 30.****FRECUENCIA DE USO : Mensual.**

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	A			
Cierremaq	Cierre de la máquina	1	10	10	C	
Fichas	Cantidad de fichas recogidas	11	15	5	N	
Días	Número de días a calcular	16	20	5	N	
Promedio	Promedio de fichas en el período	21	30	10	N	2

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : REPORTE6
FORMATO : AD-11

PROPOSITO : Almacenamiento temporal de fichas y de cupones, para emitir report
TIPO DE ARCHIVO : Temporal.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-10 max-100 prom-75
LONGITUD DE REGISTRO : 28.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clemaeq	Clece de la máquina	1	10	10	C	
Fichas	Cantidad de fichas recogidas	11	15	5	N	
Cupones	Cantidad de cupones recogidos	16	20	5	N	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS

ARCHIVO : REPORTE7

FORMATO : AD-12

PROPOSITO : Almacenamiento temporal de fichas recogidas, para emitir reporte7.

TIPO DE ARCHIVO : Temporal.

ORGANIZACION : Indexado.

CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 prom-75

LONGITUD DE REGISTRO : 20.

FRECUENCIA DE USO : Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	A			
Clavemaq	Clave de la máquina	1	10	10	C	
Fichas	Cantidad de fichas recogidas	11	20	10	N	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : TEMP
FORMATO : AD-13

PROPOSITO : Almacenamiento temporal, para el proceso de captura de fichas.
TIPO DE ARCHIVO : Temporal.
ORGANIZACION : Desorganizado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-50 max-100 prom-75
LONGITUD DE REGISTRO : 23.
FRECUENCIA DE USO : Semanal.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clevarmaq	Clevo de la máquina	1	10	10	C	
Fichas	Cantidad de fichas recogidas	11	16	6	N	
Fecha	Fecha de operación	16	23	8	D	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS**ARCHIVO : TIPO****FORMATO : AD-14**

PROPOSITO : Almacenar clave y nombre de los tipos de máquinas.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : min-10 max-20 prom-15
LONGITUD DE REGISTRO : 41.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clavech	Clave del tipo	1	1	1	C	
Nombre	Nombre del tipo	2	41	40	C	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : VARIOS
FORMATO : AD-15.

PROPOSITO : Almacenar ruta del subdirectorío de trabajo.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Desorganizado.
CANTIDAD DE REGISTROS : 1.
LONGITUD DE REGISTRO : 83.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Clevecu	Clevo de la ciudad	1	3	3	C	
Nombre	Nombre de la ciudad	4	43	40	C	
Basee	Ruta del subdirectorío por ciudad	44	83	40	C	

SISTEMA CONTROL ESTADISTICO DE FICHAS
ARCHIVO : VENTAS
FORMATO : AD-16

PROPOSITO : Almacenar f. recogidas, f. vendidas y las ventas en pesos.
TIPO DE ARCHIVO : Permanente.
ORGANIZACION : Indexado.
CANTIDAD DE REGISTROS : Indefinido.
LONGITUD DE REGISTRO : 44.
FRECUENCIA DE USO : Semanal y/o Mensual.

Nombre del campo	Descripción	Posición		Tamaño	Tipo	Decimales
		Del	Al			
Fecha	Fecha de cierre de actividades	1	8	8	D	
Ventas	Venta en pesos, de las fichas vendidas	9	20	12	N	2
Fichasven	Fichas vendidas	21	32	12	N	
Fichasrec	Fichas recogidas	33	44	12	N	

II.4.3.- PANTALLAS



Maza y Dhermón S.A. de C.V.
HERMOSILLO

ALTA DE MAQUINAS

Juego

Ciudad

Categoría

Tipo

* Máquina

F10 : Aceptar datos

ESC : Menu

AP-1



Mozza y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

CIDADES

Captura de Ciudad	
C01	FANTASY CIUDAD JUAREZ
C02	FANTASY TUTULI CUIDAD OBRECON
CU1	FANTASY CULIACAN
H01	FANTASY M.B. HERMOSILLO

F7 | Altas

F8 | Modificaciones

ESC | Menu

AP-3



Masés y Diversión S.A. de C.V.
HERNÁNDEZ

JUEGOS

Catálogo de Juegos	
ADP	ADAMS FAMILY
AFB	AFTER BURNER
ALI	ALIENS
BAN	BATMAN
BIN	BIG MOUTH
BS4	BS-4
CAR	CARROUSEL
CHI	CHICLERA
CIJ	C.I. JOE
CLS	CLEAN SWEEP
COC	COSMO GANG
DAK	DAKAR
FIF	FINAL FIGHT
FIL	FINAL LAP
FUN	FUN HOUSE

F7 | Altas

F8 | Modificaciones

ESC | Menu

AP-4



Mazda y Diversión S.A. de C.V.
HERAROSELO


MAQUINAS

Modificación de Hoopmas	
SIDH01UP01	SILENT DRAGON
FIFH01UP01	FINAL FIGHT
PIFH01UP01	PIT FIGHTER
SF1H01UP01	STREET FIGHTER U. 1.0
THSH01UM01	THE SIMPSONS
KIRH01UP01	K. OF THE ROUND
ROBH01UD01	ROBOCOP
SF2H01UP01	STREET FIGHTER U. 2.0
ALIH01UD01	ALIENS
NITH01UM01	NINJAS TURTLES
MSPH01UM01	MISTER PAC-MAN
SF1H01UP02	STREET FIGHTER U. 1.0 MAQ. II
NINH01UM01	NINTENDO
WVPH01UP01	WWF WRESTLEFEST
RORH01UC01	ROAD RIOT

F8 | Modificaciones

ESC | Menu

AP-5



Mezón y Diversión S.A. de C.V.
HERNÁNDEZ

TPO

Captura de Tipo	
P	PELEAS
M	MONITOS
C	CARROS
D	DISPAROS
A	AVIONES
B	PIN-BALL
O	OTROS
R	REDEMPTION

F7 | Altas **F8 | Modificaciones** **ESC | Menu**

AP-6



Mezón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

CAPTURA DE FICHAS

Fecha 27/08/2004

CAPTURA DE FICHAS	
Clave	Nombre
S1D010P01	SILENT DRAGON
F1F010P01	FINAL FIGHT
P1F010P01	PIT FIGHTER
SF1010P01	STREET FIGHTER U. 1.0
THS010U01	THE SIMPSONS
K1R010P01	K. OF THE ROUND
ROB010U01	ROBOCOP
SF2010P01	STREET FIGHTER U. 2.0
ALI010U01	ALIENS
N1T010U01	NINJAS TURTLES
MSP010U01	MISTER PAC-MAN
SF1010P02	STREET FIGHTER U. 1.0 MAQ. II
N1N010U01	NINTENDO

ESC | Menu



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERIQUILLO

VENTAS

Fecha	Monto	Cantidad	Comisiones
10/10/92	500,000.00	3,000	4,000
13/10/92	390,000.00	2,000	2,650
13/10/92	470,000.00	9,000	10,000
12/10/92	450,000.00	4,000	7,000
01/10/92	400,000.00	5,000	7,000
02/10/92	500,000.00	3,000	8,000

F7 | Altas F8 | Modificaciones ESC | Menu



Mas y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSELLO

FICHAS RECOGIDAS

Consulta de Fichas Recogidas	
ADAMS FAMILY	ADFH01UM01
AFTER BURNER	AFBH01EA01
ALIENS	ALIH01UD01
BIG MOUTH	BIMH01CR01
BS-4	BS4H01IC01
CARROUSEL	CARH01IM01
CHICLERA	CHIH010001
G.I. JOE	GIJH01UD01
CLEAN SWEEP	CLSH010001
CLEAN SWEEP II	CLSH010001
COSMO GANG	COGH01CD01
DAKAR	DAKH01IC01
FINAL FIGHT	FI FH01UP01
FINAL LAP	FI LH01EC01
FUN HOUSE	FUHH01UB01

F6 | Altas F7 | Bajas F8 | Modificaciones F9 | Búsqueda ESC | Menu



Mazda y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSELO

Formas CMPP para Continuar

CONSULTA DE MAQUINAS

Máquina ADFHOLUNBI | ADAMS FAMILY

Antigüedad : 20/09/92
Marca : General Electric
I. Rent. : 100
Fichas Recogidas : 2,074
Total de Fichas x Ciudad : 128,345

AP-10



Mozón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSELLO

CUPONES

Captura de Cupones			
ID	Nombre	Cantidad	Fecha
01		12	13/10/92
02		3,000	13/10/92
ADFH01UM01	ADAMS FAMILY	100	15/10/92
CIJH01UD01	G.I. JOE	2,500	15/10/92

F7 : Altas F8 : Modificaoiones ESC : Menu



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #1

Fecha inicial 27/08/2013

Fecha final 27/08/2013

AP-12



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #2

Fecha inicial 27/08/2013

Fecha final 27/08/2013

AP-13



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #3

Fecha inicial 27/08/2013

Fecha final 27/08/2013

AP-14



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #4

Fecha inicial ~~27/03/2014~~

Fecha final ~~27/03/2014~~

AP-15



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #5

Fecha inicial ~~27/03/2014~~

Fecha final ~~27/03/2014~~

AP-16



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #6

Fecha inicial ~~27/03/2014~~

Fecha final ~~27/03/2014~~

AP-17



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #7

Fecha inicial ~~27/08/24~~

Fecha final ~~27/08/24~~

AP-18



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

REPORTE #8

Fecha : ~~27/08/24~~

AP-19

Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO



AP-20



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

CREACION DE OFICINAS

Oficina nueva

Nombre

AP-21



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO

ORDENAMIENTO DE ARCHIVOS

Ordenando datos...

AP-22



Mazón y Diversión S.A. de C.V.
HERMOSILLO


CAMBIO DE CIUDAD

Oficina nueva

AP-23

Microsoft Excel

Mantenimiento Captura Reportes Catálogos Utilerías Ayuda



Mazón y Dirección S.A. de C.V.
HERROSILLO

Poner disco en B:
Presionar ENTER para continuar

AP-24

Microsoft Excel

AYUDA	
Temas	
ALTA DE MAQUINAS	
CATEGORIAS	
CIUDADES	
JUEGOS	
MAQUINAS	
TIPOS	

AYUDA

ESTA ES LA AYUDA PARA ALTA DE MAQUINAS.

En alta de máquinas, se pretende que el usuario forme las claves de las máquinas combinando :

- primero la clave del juego
- segundo la clave de la ciudad o sucursal
- tercero la clave de la categoría
- cuarto la clave del tipo

y por último el número de control, que sirve como identificador cuando hay más de una máquina de las mismas características.

Después de formar la clave se solicitará el nombre que llevará la máquina, que puede ser el mismo que el nombre del juego.

Para abandonar los movimientos, se presiona la tecla ESC y se contestará con NO en la ventana de confirmar

AP-25

II.4.4.- DOCUMENTOS FUENTE

VIDEOS

FECHA →	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo	Total	Rank
JUEGO	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	NUM. FICHAS	
TOTALES									

PIÑ BALLS

TOTALES									

ESPECTA.

TOTALES									

INFANTILES

TOTALES									

OTROS

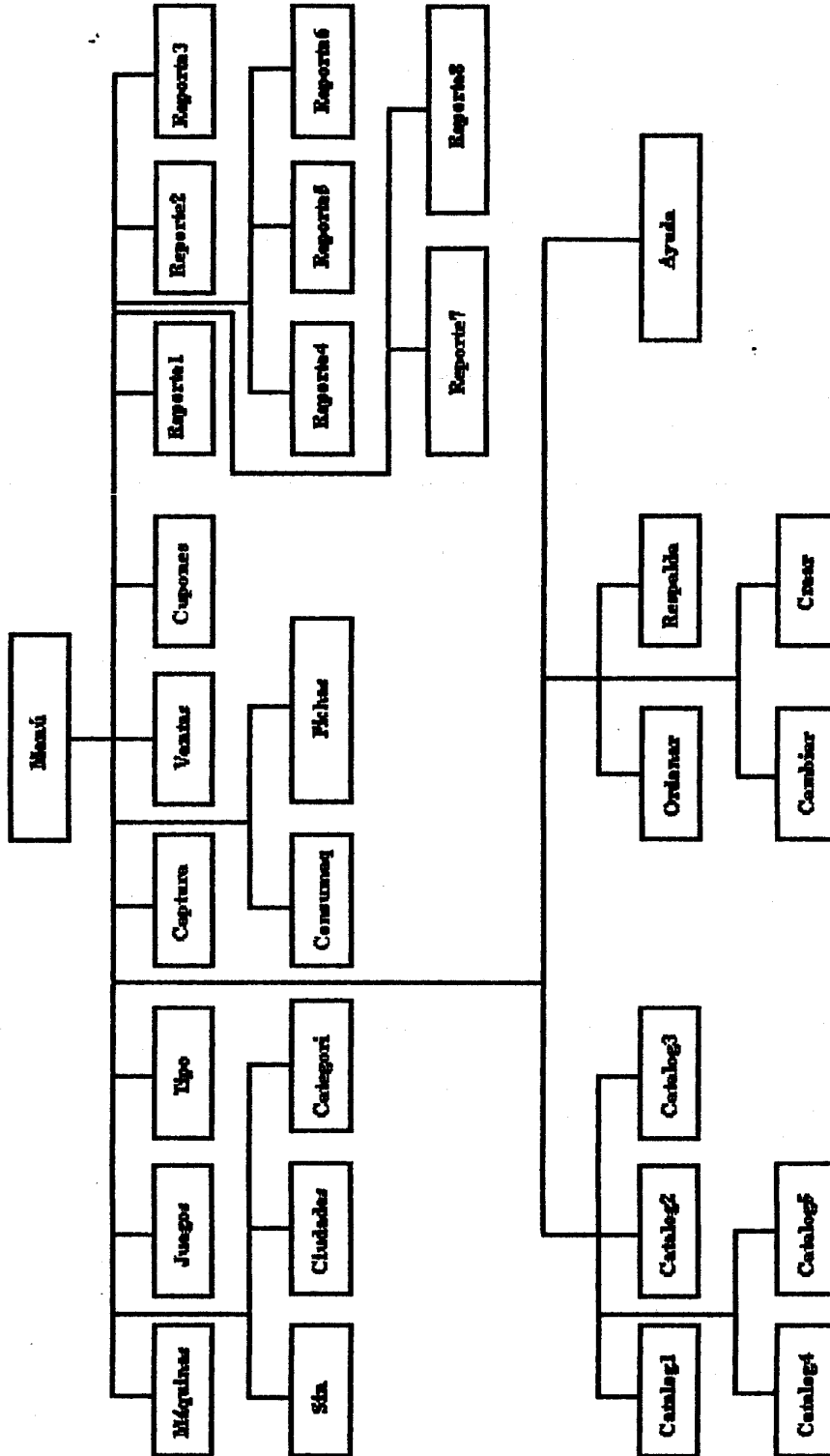
TOTALES									

CUPONES

TOTALES									

FICHAS REC.									
FICHAS VEN.									
VENTAS \$									
PRECIO F. VEN.									
PRECIO F. REC.									

DIAGRAMA GENERAL DEL PROGRAMA.



II.4.5.- PSEUDOCODIGOS

Anexo de pseudocódigos AS-1

Algoritmo CATEGORI

Variables

var_1 : Alfanumérico

var_2 : Alfanumérico

Cerrar archivos

Limpiar pantalla

Presentar pantalla con los datos de la empresa

Definir Ventana para la captura

Abrir archivo CATEGORI ordenado por Clavecat

DO WHILE no tecla escape

 Presentar pantalla de captura de datos en la ventana captura

 Programar llave F7 para correr el modulo de altas

 Programar llave F8 para correr el modulo de modificaciones

ENDDO

Módulo Altas

 Definir ventana para capturar altas

 Activar la ventana captura

 Leer var_1 y var_2

 Buscar en el archivo si se encuentra el valor de var_1, clave categoría

 IF no existe la clave THEN

 desplegar letrero "Clave Inexistente"

 ELSE

 Abrir registro en blanco

 Reemplazar ClaveCat con el valor de var_1

 Reemplazar Nombre con el calor de var_2

 ENDIF

 Desactivar ventana captura

Fin módulo Altas

Módulo modificar

 Definir ventana para modificaciones

 Activar la ventana modificaciones

 Leer var_1 y var_2

 Buscar en el archivo si se encuentra el valor de var_1, clave categoría

 IF no existe la clave THEN

 desplegar letrero "Clave Inexistente"

 ELSE

 Reemplazar ClaveCat con el valor de var_1

 Reemplazar Nombre con el calor de var_2

 ENDIF

 Desactivar ventana captura

Fin módulo modificar

FIN pseudocódigo

Anexo de pseudocódigo AS-2

Algoritmo CAPTURAS

Variables

var_1 : Alfanumérico
var_2 : Alfanumérico
var_3 : arreglo[1..3] de Alfanumérico

Cerrar Archivos
Limpiar pantalla
Presentar pantalla con los datos de la empresa
Definir ventana para captura de datos

Abrir archivo MAQUINAS ordenado por posición
Abrir archivo FICHAS ordenado por clavemaq
Copiar la estructura del archivo FICHAS a una COPIA
Abrir archivo COPIA

Leer en MAQUINAS
DO WHILE fin de archivo
 IF existe=.T. THEN
 var_1=Clavemaq
 Leer en COPIA
 Abrir registro en blanco
 Reemplazar Clavemaq con el valor de var_1
 ENDIF
 Saltar al siguiente registro
ENDDO

Abrir archivo MAQUINAS ordenado por Clavemaq
Leer en COPIA
Crear una relación entre MAQUINAS y COPIA
Ir al inicio de COPIA
Leer var_2
IF tecla escape THEN
 cerrar archivos
 Salir
ENDIF

DO WHILE no tecla escape
 Presentar el formato de captura en la ventana captura
ENDDO

IF guardar datos THEN
 Leer en COPIA
 Ir al inicio de COPIA

DO WHILE no este vacío el campo Clavemaq
 Pasar los valores del registro en curso, al arreglo var_3
 Leer en FICHAS
 Abrir un registro en blanco
 Pasar el contenido del arreglo, al archivo de FICHAS
 Leer en COPIA
 Saltar al siguiente registro

ENDDO

ENDIF

cerrar archivos

FIN pseudocódigo

Anexo de pseudocódigo AS-3

Algoritmo REPORTE1

Variables

var_1 : Fecha
var_2 : Fecha
var_3 : arreglo[1..7] de alfanumérico
var_4 : Lógico
var_5 : Alfanumérico
var_6 : Numérico
var_7 : Numérico
var_8 : Numérico
var_9 : Numérico

Cerrar archivos

Presentar pantalla con los datos de la empresa

Abrir archivo CATEGORI ordenado por Clavecat
Abrir archivo MAQUINAS ordenado por Clavemaq
Abrir archivo FICHAS ordenado por Clavemaq
Abrir archivo DIAS
Inicializar el archivo DIAS

Crear relación del archivo DIAS con MAQUINAS y CATEGORI

Leer en FICHAS

Ir al inicio

Leer var_1 y var_2

IF tecla escape THEN
 cerrar archivos
 salir

ENDIF

Llenar arreglo var_3 con los siete días de la semana

var_3[1] = "Domingo"
var_3[2] = "Lunes"
var_3[3] = "Martes"
var_3[4] = "Miércoles"
var_3[5] = "Jueves"
var_3[6] = "Viernes"
var_3[7] = "Sábado"

DO WHILE no fin de archivo

 var_4 = .T.

 var_5 = Clavemaq

```

DO WHILE var_5 = Clavemaq
  IF Fecha se encuentra entre los valores de var_1 y var_2 THEN
    var_6 = Fichas
    var_7 = Día de la semana del campo Fecha
    var_8 = var_3{var_7}
    Leer archivo DIAS
    IF var_4 = .T. THEN
      Abrir un registro en blanco
      var_4 = .F.
    ENDIF
    Reemplazar Clavemaq con el valor de var_5
    Reemplazar var_8 con el valor de var_6
    Leer en Fichas
  ENDIF
  Saltar al siguiente registro
ENDDO
ENDDO

Leer en DIAS

Reemplazar campo Total con la suma de los campos
Lunes+Martes+Miercoles+Jueves+Viernes+Sábado+Domingo todos los registros de la base

Indexar DIAS por el campo Total de mayor a menor, en forma descendente

Ir al inicio del archivo DIAS
var_9 = 0
DO WHILE no fin de archivo
  var_9 = var_9 + 1
  Reemplazar Rank con el valor de var_9
  Saltar al siguiente registro
ENDDO

Indexar DIAS por Categorías

Imprimir formato de reporte

cerrar archivos
FIN pseudocódigo

```

Anexo de pseudocódigo AS-5

Algoritmo ORDENAR

Cerrar archivos
Presentar pantalla con los datos de la empresa
Definir ventana ordenar
Activar ventana ordenar
Desplegar en la ventana ordenar el letrero "Ordenando Datos"

Abrir archivo FICHAS
Reordenarlo
Abrir archivo CATEGORI
Reordenarlo
Abrir archivo CIUDADES
Reordenarlo
Abrir archivo CUPONES
Reordenarlo
Abrir archivo JUEGOS
Reordenarlo
Abrir archivo MAQUINAS
Reordenarlo
Abrir archivo TIPO
Reordenarlo
Abrir archivo VENTAS
Reordenarlo

Cerrar archivos
Desactivar ventana ordenar
FIN pseudocódigo

Anexo de pseudocódigo AS-4

Algoritmo CATALOG1

Cerrar Archivos

Presentar pantalla con los datos de la empresa

Abrir archivo CATEGORI ordenado por Clave de la categoría

Desplegar el contenido del archivo en pantalla

IF mandar imprimir THEN

Emitir reporte a impresora

ENDIF

Cerrar Archivos

FIN pseudocódigo

II.4.6.- PROGRAMAS

AYUDA.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 06/08/84
at 17:57:00

PARAMETERS m.ayuda

CLOSE DATABASES

DEFINE WINDOW ayuda FROM 1,35 TO 30,75 FONT "Sans Serif",8 ;
TITLE "AYUDA" NOMI CLOSE ZOOM

DEFINE WINDOW browse FROM 1,5 TO 15,30 FONT "Sans Serif",8 ;
TITLE "AYUDA" NOMI CLOSE ZOOM

USE AYUDA

DO CASE

CASE m.ayuda="1"

on key label enter do cam_memo

Browse field topico noedit FOR clase="MA" WINDOW browse

on key label enter

CASE m.ayuda="2"

on key label enter do cam_memo

Browse field topico noedit FOR clase="CA" WINDOW browse

on key label enter

CASE m.ayuda="3"

on key label enter do cam_memo

Browse field topico noedit FOR clase="RE" WINDOW browse

on key label enter

CASE m.ayuda="4"

on key label enter do cam_memo

Browse field topico noedit FOR clase="CT" WINDOW browse

on key label enter

CASE m.ayuda="5"

on key label enter do cam_memo

Browse field topico noedit FOR clase="UT" WINDOW browse

on key label enter

CASE m.ayuda="6"

on key label enter do cam_memo

Browse field topico noedit FOR clase="AY" WINDOW browse

on key label enter

ENDCASE

Function cam_memo

modify memo detalle noedit window ayuda

Return

CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL ENTER

CAMBIAR.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 06/09/04
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO pantalla WITH ' CAMBIO DE CIUDAD '

USE OFICINAS
nueva=Space(3)
@ 8,5 Say 'Oficina nueva' Get nueva PICT "@"
Read
If LastKey()=27
  CLEAR
  RETURN
EndIf
Locate For ClaveCiu=nueva
If .Not. Found()
  WAIT Window "Oficina no encontrada..."
Else
  ruta=Bases
  SET DEFA TO &RUTA
  USE VARIOS
  CIUDAD=NOMBRE
EndIf
CLOSE DATABASES
CLEAR
```


CAPTURA.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/09/94
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASE

DO pantalla WITH ' CAPTURA DE FICHAS '
WAIT WINDOW "Generando Maquinas..." NOWAIT

DEFINE WINDOW captura FROM 10,5 TO 30,75 TITLE 'CAPTURA DE FICHAS'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
  Use Maquinas ORDER Posicion
Select 3
  Use Fichas ORDER Fichas
  SET SAFETY OFF
  COPY STRU TO TEMP
  SET SAFETY ON
Select 2
  USE TEMP
Select MAQUINAS

Do While Not Eof()
  If Existe=.T.
    v_clavemaq=ClaveMaq
    Select TEMP
    Append Blank
    Repl ClaveMaq With v_clavemaq
  EndIf
  Select MAQUINAS
  Skip
EndDo

Select 1
  Use MAQUINAS ORDER Maquinas

Select TEMP
  SET RELATION TO ClaveMaq INTO MAQUINAS
  GO TOP

WAIT CLEAR

v_fecha=Date()

@ 8,5 Say 'Fecha' Get v_fecha
Read
If LastKey()=27
  CLOSE DATABASES
  CLEAR
  RETURN
EndIf

men_error=''
```

CAPTURA.PRG

Page 2

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oguín Moreno

Printed 06/08/84
at 17:57:00

```
RESTORE MACROS FROM brinca2
BROWSE Window captura,
    Fields ClaveMaq:H='Máquina':R:V=checamaq():F:E=men_error,
    MAQUINAS->Nombre:R,,
    Fichas:P="@Z 9,999":V=brinca():F COLOR SCHEME 10
```

```
DO confirma WITH 'Se registran movimientos ?'
```

```
If CONFIRMA  ** pasar del temporal al de Fichas.
```

```
  Select TEMP
  GO TOP
  Do While NOT EMPTY(ClaveMaq)
    Scatter To mover
    Select FICHAS
    Append Blank
    Gather From mover
    Replace Fecha With v_fecha
    Select TEMP
    Skip
  EndDo
EndIf
```

```
CLOSE DATABASES
CLEAR
```

```
FUNCTION brinca
  if fichas>0 .And. LastKey()=13
    PLAY MACRO brinca2
  endif
RETURN .T.
```

```
FUNCTION checamaq
  fl_arr=5
  fl_izq=19
  If InList>LastKey(),fl_arr)
    RETURN .t.
  EndIf
  If Empty(ClaveMaq)
    men_error='Escribir algo...'
    RETURN .f.
  EndIf
  m_clavemaq=ClaveMaq
  registro=RecN()
  Select MAQUINAS
  Seek m_clavemaq
  If Found()
    Select TEMP
    LOCATE FOR ClaveMaq=m_clavemaq
    If Found() .And. registro<>RecN()
      GO RECORD registro
      men_error='Máquina repetida...'
    RETURN .f.
```

CAPTURA.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Ojguín Moreno

Page 3

Printed 05/09/94
at 17:57:00

```
      EndIf  
      RETURN .t.  
    Else  
      men_error='Clave de Máquina Inexistente...'  
      Select TEMP  
      RETURN .f.  
    EndIf  
  RETURN .t.
```

CATALOG1.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/09/84
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO Pantalla WITH ' CATALOGO DE CATEGORIAS '

Select 1
  Use Categori ORDER Categori

****-- Reporte ----****
WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT
SET SAFETY OFF

REPORT FORMAT CATALOG1 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime cat&logo?"
IF confirma=.T.
  REPORT FORMAT CATALOG1 NOCONSOLE TO PRINTER
ENDIF

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

CATALOG2.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 05/09/84
at 17:57:00

CLOSE DATABASE

DO Pantalla WITH ' CATALOGO DE CIUDADES'

Select 1

Use Ciudades ORDER Ciudades

***-- Reporte ---**

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT

SET SAFETY OFF

REPORT FORMAT CATALOG2 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime cat&logo?"

IF confirma=.T.

REPORT FORMAT CATALOG2 NOCONSOLE TO PRINTER

ENDIF

CLOSE DATABASES

CLEAR

SET SAFETY ON

CATALOG3.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/08/84

at 17:57:00

CLOSE DATABASE

DO Pantalla WITH ' CATALOGO DE MAQUINAS '

Select 1

Use Maquinas ORDER Maquinas

-- Reporte --

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT

SET SAFETY OFF

REPORT FORMAT CATALOG3 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime cat&logo?"

IF confirma=.T.

REPORT FORMAT CATALOG3 NOCONSOLE TO PRINTER

ENDIF

CLOSE DATABASES

CLEAR

SET SAFETY ON

CATALOG4.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 05/09/84
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASE

DO Pantalla WITH ' CATALOGO DE JUEGOS '

Select 1
  Use Juegos ORDER Juegos

****- Reporte -****
WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT
SET SAFETY OFF

REPORT FORMAT CATALOG4 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime cat$logo?"
IF confirma=.T.
  REPORT FORMAT CATALOG4 NOCONSOLE TO PRINTER
ENDIF

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

CATALOG5.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Oguín Moreno

Printed 05/09/84
at 17:57:00

CLOSE DATABASE

DO Pantalla WITH ' CATALOGO DE TIPOS '

Select 1

Use Tipo ORDER Tipo

-- Reporte --

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT

SET SAFETY OFF

REPORT FORMAT CATALOG5 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime cat&logo?"

IF confirma=.T.

REPORT FORMAT CATALOG5 NOCONSOLE TO PRINTER

ENDIF

CLOSE DATABASES

CLEAR

SET SAFETY ON

CATEGORI.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olguín Moreno

Printed 06/09/84

at 17:57:00

CLOSE DATABASES

Do Pantalla With " CATEGORIAS "

ON KEY LABEL F7 DO ALTAS

ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 Title 'Captura de Categorías'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W

@ 33.5,5 SAY "F7 : Altas"

@ 33.5,55 SAY "F8 : Modificaciones"

Select 1

Use Categori ORDER Categori

BROWSE Window total Fields ClaveCat:R:H='Clave',Nombre:R NOEDIT Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27

CLEAR

RETURN

ENDIF

PROCEDURE altas

DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79

ACTIVA WINDOW altas

v_clave=Space(1)

v_nombre=Space(40)

@ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'CATEGORI') Error "Clave existente..."

@ 1,0 Say 'Nombre' Get v_nombre Pict '@!'

Read

If LastKey()=13

APPEND BLANK

Repl ClaveCat With v_clave,Nombre With v_nombre

EndIf

DEACTIVA WINDOW altas

RELEASE WINDOW altas

RETURN

PROCEDURE modifica

DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79

ACTIVA WINDOW altas

v_clave=ClaveCat

v_nombre=Nombre

@ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'CATEGORI') Error "Clave ya existente..."

Clear Gets

@ 1,0 Say 'Ciudad' Get v_nombre Pict '@!'

Read

If LastKey()=13

Repl ClaveCat With v_clave,Nombre With v_nombre

EndIf

CATEGORI.PRG

Page 2

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Oguín Moreno

Printed 06/09/94

at 17:57:00

DEACTIVA WINDOW altas
RELEASE WINDOW altas
RETURN

CLOSE DATABASES
CLEAR
ON KEY LABEL F7
ON KEY LABEL F8

CIUDADES.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 05/09/94
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL F7 DO ALTAS
ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

DO Pantalla With " CIUDADES "

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Captura de Ciudades'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F7 : Altas"
@ 33.5,21 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
  Use Ciudades ORDER Ciudades

BROWSE Window total Fields ClaveCiu:R:H='Clave',Nombre:R NOEDIT Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27
  CLEAR
  RETURN
ENDIF

PROCEDURE altas
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=Space(3)
  v_nombre=Space(40)
  @ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'CIUDADES') Error "Clave
  existente..."
  @ 1,0 Say 'Nombre' Get v_nombre Pict '@!'
  Read
  If LastKey()=13
    APPEND BLANK
    Repl ClaveCiu With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  DEACTIVA WINDOW altas
  RELEASE WINDOW altas
  RETURN

PROCEDURE modifica
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=ClaveCiu
  v_nombre=Nombre
  @ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'CIUDADES') Error "Pieza ya
  existente..."
  Clear Gets
  @ 1,0 Say 'Ciudad' Get v_nombre Pict '@!'
  Read
  If LastKey()=13
    Repl ClaveCiu With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  RETURN
```

CIUDADES.PRG

Page 2

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 08/09/84

at 17:57:00

EndIf
DEACTIVA WINDOW altas
RELEASE WINDOW altas
RETURN

CLOSE DATABASES
CLEAR
ON KEY LABEL F7
ON KEY LABEL F8

CONFIRMA.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/08/94
at 17:57:00

```

*****
*:
*: Procedure file: C:\FICHAS\H01\CONFIRMA.PRG
*: System: Control Estadístico de Fichas
*: Author: Alberto Olgún Moreno
*: Copyright (c) 25-08-94,
*: Last modified: 31/07/94 at 10:00:54
*:
*: Procs & Fncts: OPCION
*:
*: Set by: CAPTURA.PRG
*:
*: Calls: OPCION (procedure in CONFIRMA.PRG)
*:
*: Documented 17:19:26 FoxDoc version 3.00a
*****

```

PARAMETERS textos

```

DEFINE WINDOW confirma FROM 9,23 TO 19,54 FONT "Arial",10,
STYLE "B" TITLE "Confirma"
ACTIVA WINDOW confirma

@ 1,3 SAY PADC(textos,WCOL()) FONT "Arial",10 STYLE "B"

@ 3,6 GET op FUNCTION "*H \!\<S i;\<N o" ;
SIZE 2,10,5 FONT "Arial",10 STYLE "B" ;
DEFA 1 VALID opcion()

```

READ CYCLE

```

DEACTIVA WINDOW confirma
RELEASE WINDOW confirma

```

```

*!*****
*!
*! Procedure: OPCION
*!
*! Called by: CONFIRMA.PRG
*!
*!*****

```

PROCEDURE opcion

```

DO CASE
CASE op=1
confirma=.T.
CASE op=2
confirma=.F.
CLEAR READ
ENDCASE
RETURN

```

*: EOF: CONFIRMA.PRG

CONSUMAQ.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/09/94

at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO pantalla With ' CONSULTA DE MAQUINAS '

Sele 1
  use Maquinas ORDER Maquinas
Sele 2
  use Fichas Alias Fichas

x1=recc(1)
declare arregl01[x1]

sele 1
go top
for i=1 to x1
  arregl01[i]=claveMq+'|'+nombre
  If EoF()
    Exit
  Else
    skip
  EndIf
endfor

@ 8, 5 Say ' M$quina'
@ 7,15 get v_opcion1 Pict '@^' FROM arregl01 default arregl01[1]
read
If LastKey()=27
  CLOSE DATABASES
  CLEAR
  RETURN
EndIf

v_clavemaq=Left(v_opcion1,10)
Seek v_Clavemaq
@ 10,15 Say '      Antiguedad : '+ Dtoc(Antiguedad)
@ 11,15 Say '      Marca : '+ Marca
@ 12,15 Say '      I. Rent.: '+ Str(Ir)

Select FICHAS
Sum Fichas to Varfic for Clavemaq=v_clavemaq Opti
@ 13,15 Say Varfic Pict 'Fichas Recogidas : 99,999'
SUM Fichas To TotaFic Optimize
@ 14,15 Say Totafic Pict 'Total de Fichas x Ciudad : 99,999,999'
Wait window 'Presione ENTER para continuar ...'

If LastKey()=27
  CLOSE DATABASES
  CLEAR
  RETURN
EndIf

CLOSE DATABASES
CLEAR
```

CREAR.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Oiguín Moreno

Printed 05/09/84
at 17:57:00

```
** Este programa crea una nueva oficina.
** La nueva oficina la crea bajo la variable m_directorio.

m_direc='C:\FICHAS\'      && Directorio bajo el cual se crean
                          && las bases de datos.

m_oficina=Space(3)       && Clave de la Oficina.
                          && Es necesario que no exista la clave
                          && en el archivo de Oficinas.

m_nombre=Space(40)

CLOSE DATABASES

DO pantalla WITH ' CREACION DE OFICINAS '

USE OFICINAS
@ 8,1 Say 'Oficina nueva' Get m_oficina PICT "@"
@ 10,1 Say ' Nombre' Get m_nombre Pict "@" Valid Not Empty(m_nombre) Error "Escribir
nombre de la nueva oficina..."
Read
If LastKey()=27
RETURN
EndIf
Locate For ClaveCiu=m_oficina
If Found()
WAIT Window "Oficina ya está dada de alta..."
Else
** Aqu= se crea el directorio.
m_direc=m_direc+m_oficina
RUN MKDIR &m_direc
Append Blank
REPLACE ClaveCiu With m_oficina
REPLACE Bases With m_direc
ruta=Bases
SET DEFA TO &RUTA
RUN COPY C:\FICHAS\MODELOS\*.*
USE VARIOS
Append Blank
Replace ClaveCiu With m_oficina
Replace Nombre With m_nombre
CIUDAD-NOMERE
EndIf

CLEAR
```

CUPONES.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/09/94

at 17:57:00

CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL F7 DO ALTAS
ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

DO Pantalla With " CUPONES "

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Captura de Cupones'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F7 : Altas"
@ 33.5,21 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
Use Maquinas ORDER Maquinas Alias Maquinas
Select 2
Use Cupones ORDER Cupones
SET RELATION TO ClaveMaq INTO MAQUINAS

BROWSE Window total Fields ClaveMaq:R:H='Máquina',MAQUINAS.Nombre:30,
Cupones:P='99,999',Fecha Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27
CLEAR
RETURN
ENDIF

PROCEDURE altas
DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
ACTIVA WINDOW altas
v_clave=ClaveMaq
v_cupones=0
v_fecha=Date()
@ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid SEEK(v_clave,'MAQUINAS') Error "Clave incorrecta..."
@ 1,0 Say 'Cupones' Get v_cupones Pict "99,999"
@ 2,0 Say ' Fecha' Get v_fecha
Read
If LastKey()=13
Select CUPONES
APPEND BLANK
Repl ClaveMaq With v_clave,Cupones With v_cupones,Fecha With v_fecha
EndIf
DEACTIVA WINDOW altas
RELEASE WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE modifica
DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
ACTIVA WINDOW altas
v_clave=ClaveMaq
v_nombre=Maquinas.Nombre
@ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'MAQUINAS') Error "Clave ya

CUPONES.PRG

Page 2

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Oiguln Moreno

Printed 06/08/94
at 17:57:00

```
existente..."
  Clear Gets
  Select MAQUINAS
  @ 1,0 Say 'Máquina' Get v_nombre
  Read
  If LastKey()=13
    Repl ClaveMaq With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  DEACTIVA WINDOW altas
  RELEASE WINDOW altas
RETURN

CLOSE DATABASES
CLEAR
ON KEY LABEL F7
ON KEY LABEL F8
```

FICHAS.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oguín Moreno

Page 1

Printed 05/09/84
at 17:57:00

CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL F6 DO ALTA
ON KEY LABEL F7 DO BAJA
ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA
ON KEY LABEL F9 DO FECHA

DO Pantalla With " FICHAS RECOGIDAS "

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Consulta de Fichas Recogidas' CLOSE

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F6 : Altas"
@ 33.5,17 SAY "F7 : Bajas"
@ 33.5,30 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,52 SAY "F9 : Buscar"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
Use Fichas ORDER Fecha
Select 2
Use Maquinas ORDER Maquinas
Select 1
Set Rela to Clavemaq into 2

PUBLIC v_Fecha

BROWSE Window total Fields Maquinas->Nombre,ClaveMaq:H='Clave',Fichas:R,Fecha Color Scheme

IF LASTKEY()=27
CLEAR
RETURN
ENDIF

PROCEDURE fecha
DEFINE WINDOW altas FROM 19,0 TO 24,79
ACTIVA WINDOW altas
reg=RecN()
v_fecha=Date()
@ 0,2 Say 'Fecha a buscar:' Get v_Fecha
Read
Seek v_Fecha
If .Not. Found()
WAIT Window 'Fecha no encontrada...' TIMEOUT 1
GO RECORD reg
Endif
DEACTIVA WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE modifica
DEFINE WINDOW altas FROM 19,0 TO 24,79
ACTIVA WINDOW altas
v_clave=ClaveMaq
v_fichas=Fichas

FICHAS.PRG

Page 2

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Oiguín Moreno

Printed 05/09/94

at 17:57:00

```
    @ 1,2 Say 'Máquina      :' Get v_clave Valid SEEK(v_clave,'MAQUINAS') Error "Clave ya
existente..."
    Clear Gets
    @ 2,2 Say 'Fichas      :' Get v_fichas Pict '99,999'
    Read
    If LastKey()=13
        Repl ClaveMaj With v_clave,Fichas With v_fichas
    EndIf
    DEACTIVA WINDOW altas
    RELEASE WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE baja
    DEFINE WINDOW altas FROM 19,0 TO 24,79
    ACTIVA WINDOW altas
    v_clave=ClaveMaj
    v_fichas=Fichas
    v_fecha=Fecha
    @ 1,2 Say 'Máquina      :' Get v_clave Valid SEEK(v_clave,'MAQUINAS') Error "Clave ya
existente..."
    Clear Gets
    Do confirma with 'Bajas de Fichas'
    If confirma=.T.
        Delete
    EndIf
    DEACTIVA WINDOW altas
    RELEASE WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE alta
    DEFINE WINDOW altas FROM 19,0 TO 24,79
    ACTIVA WINDOW altas
    v_clave=Space(10)
    v_fichas=0
    v_fecha=Date()
    @ 1,2 Say 'Máquina      :' Get v_clave Pict '@!' Valid SEEK(v_clave,'MAQUINAS') Error
'Máquina Inexistente'
    @ 2,2 Say 'Fichas      :' Get v_fichas Pict '99,999'
    @ 3,2 Say 'Fecha      :' Get v_fecha
    Read
    Do confirma with 'Altas de Fichas'
    If confirma=.T.
        Sele Fichas
        APPEND BLANK
        REPLACE CLAVEMAJ WITH v_clave
        REPLACE FICHAS WITH v_fichas
        REPLACE FECHA WITH v_fecha
    EndIf
    DEACTIVA WINDOW altas
    RELEASE WINDOW altas
RETURN

CLOSE DATABASES
```

FICHAS.PRG

Page 3

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 05/09/94
at 17:57:00

CLEAR
ON KEY LABEL F6
ON KEY LABEL F7
ON KEY LABEL F8
ON KEY LABEL F9

JUEGOS.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oiguín Moreno

Page 1

Printed 05/09/84
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL F7 DO ALTAS
ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

DO Pantalla With " JUEGOS "

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Captura de Juegos'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F7 : Altas"
@ 33.5,21 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
Use Juegos ORDER Juegos

BROWSE Window total Fields ClaveJue:R:H='Clave',Nombre:R NOEDIT Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27
  CLEAR
  RETURN
ENDIF

PROCEDURE altas
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=Space(3)
  v_nombre=Space(40)
  @ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'JUEGOS') Error "Clave existente..."
  @ 1,0 Say 'Nombre' Get v_nombre Pict "@"
  Read
  If LastKey()=13
    APPEND BLANK
    Repl ClaveJue With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  DEACTIVA WINDOW altas
  RELEASE WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE modifica
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=ClaveJue
  v_nombre=Nombre
  @ 0,0 Say ' Pieza' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'JUEGOS') Error "Pieza ya
existente..."
  Clear Gets
  @ 1,0 Say 'Descripción' Get v_nombre
  Read
  If LastKey()=13
    Repl ClaveJue With v_clave,Nombre With v_nombre
```

JUEGOS.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oguín Moreno

Page 2

Printed 05/09/94
at 17:57:00

```
Endif  
DEACTIVA WINDOW altas  
RELEASE WINDOW altas  
RETURN
```

```
CLOSE DATABASES  
CLEAR  
ON KEY LABEL F7  
ON KEY LABEL F8
```

MAQUINAS.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/09/84

at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO Pantalla With " MAQUINAS "

ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Modificaci3n de M3quinas'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
  Use Maquinas ORDER Posicion

BROWSE Window total Fields ClaveMaq:R:H='Clave',Nombre,Ir:H='I.R.',posicion:H='Pos.',Existe
Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27
  CLEAR
  RETURN
ENDIF

PROCEDURE modifica
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=ClaveMaq
  v_nombre=Nombre
  @ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'MAQUINAS') Error "Pieza ya
  existente..."
  Clear Gets
  @ 1,0 Say 'M3quina' Get v_nombre Pict '@!'
  Read
  If LastKey()=13
    Repl ClaveMaq With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  DEACTIVA WINDOW altas
  RELEASE WINDOW altas
RETURN

CLOSE DATABASES
CLEAR
ON KEY LABEL F8
```

MENU.MPR

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguén Moreno

Printed 05/09/94
at 17:57:00

```

* *****
* *
* * 27/08/94             MENU.MPR             17:41:49
* *
* *****
* *
* * Alberto Olguén
* *
* * Copyright (c) 1994 Olguén Co.
* * Luis Orco # 138
* * Hermosillo, Son. 83180
* * México
* *
* * Description:
* * This program was automatically generated by GENMENU.
* *
* *****

```

```

* *****
* *
* *                               Menu Definition
* *
* *****

```

SET SYSTEMU TO

SET SYSTEMU AUTOMATIC

```

DEFINE PAD _qsx1lx1zn OF _MSYSMENU PROMPT "\<Mantenimiento" COLOR SCHEME 3 ;
      KEY ALT+M, "ALT+M" ;
      MESSAGE "Altas, consultas y cambios a claves de m&quinas, categor&as, ciudades, juegos,
m&quinas y tipos"
DEFINE PAD _qsx1lxm4p OF _MSYSMENU PROMPT "\<Captura" COLOR SCHEME 3 ;
      KEY ALT+C, "ALT+C"
DEFINE PAD _qsx1lxm62 OF _MSYSMENU PROMPT "\<Reportes" COLOR SCHEME 3 ;
      KEY ALT+R, "ALT+R"
DEFINE PAD _qsx1lxm7b OF _MSYSMENU PROMPT "C\<at&logos" COLOR SCHEME 3 ;
      KEY ALT+C, "ALT+C"
DEFINE PAD _qsx1lxm82 OF _MSYSMENU PROMPT "\<Utiler&as" COLOR SCHEME 3 ;
      KEY ALT+U, "ALT+U"
DEFINE PAD _qsx1lxm8u OF _MSYSMENU PROMPT "A\<yuda" COLOR SCHEME 3 ;
      KEY ALT+Y, "ALT+Y"
ON PAD _qsx1lx1zn OF _MSYSMENU ACTIVATE POPUP mantenimie
ON PAD _qsx1lxm4p OF _MSYSMENU ACTIVATE POPUP captura
ON PAD _qsx1lxm62 OF _MSYSMENU ACTIVATE POPUP reportes
ON PAD _qsx1lxm7b OF _MSYSMENU ACTIVATE POPUP cat&logos
ON PAD _qsx1lxm82 OF _MSYSMENU ACTIVATE POPUP utiler&as
ON PAD _qsx1lxm8u OF _MSYSMENU ACTIVATE POPUP ayuda

DEFINE POPUP mantenimie MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF mantenimie PROMPT "\<Alta de M&quinas"

```


MENU.MPR

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Page 2

Printed 05/09/94
at 17:57:00

```
DEFINE BAR 2 OF mantenimie PROMPT "\<Categorías"
DEFINE BAR 3 OF mantenimie PROMPT "C\<ciudades"
DEFINE BAR 4 OF mantenimie PROMPT "\<Juegos"
DEFINE BAR 5 OF mantenimie PROMPT "\<Máquinas"
DEFINE BAR 6 OF mantenimie PROMPT "\<Tipo"
ON SELECTION BAR 1 OF mantenimie DO SIN.PRG
ON SELECTION BAR 2 OF mantenimie DO CATEGORI.PRG
ON SELECTION BAR 3 OF mantenimie DO CIUDADES.PRG
ON SELECTION BAR 4 OF mantenimie DO JUEGOS.PRG
ON SELECTION BAR 5 OF mantenimie DO MAQUINAS.PRG
ON SELECTION BAR 6 OF mantenimie DO TIPO.PRG

DEFINE POPUP captura MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF captura PROMPT "\<Fichas recogidas"
DEFINE BAR 2 OF captura PROMPT "F\<fichas vendidas"
DEFINE BAR 3 OF captura PROMPT "\<Con. de fichas recogidas"
DEFINE BAR 4 OF captura PROMPT "C\<consultas de Máquinas"
DEFINE BAR 5 OF captura PROMPT "C\<cupones"
ON SELECTION BAR 1 OF captura DO CAPTURA.PRG
ON SELECTION BAR 2 OF captura DO VENTAS.PRG
ON SELECTION BAR 3 OF captura DO FICHAS.PRG
ON SELECTION BAR 4 OF captura DO CONSUMAQ.PRG
ON SELECTION BAR 5 OF captura DO CUPONES.PRG

DEFINE POPUP reportes MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF reportes PROMPT "\<Semanal de máquinas"
DEFINE BAR 2 OF reportes PROMPT "Por \<juegos"
DEFINE BAR 3 OF reportes PROMPT "Por \<categorías"
DEFINE BAR 4 OF reportes PROMPT "Por categorías y \<tipos"
DEFINE BAR 5 OF reportes PROMPT "\<Precios Promedios"
DEFINE BAR 6 OF reportes PROMPT "\<Cupones"
DEFINE BAR 7 OF reportes PROMPT "\<Ind. de rentabilidad"
DEFINE BAR 8 OF reportes PROMPT "Captura \<diaria"
ON SELECTION BAR 1 OF reportes DO REPORTE1.PRG
ON SELECTION BAR 2 OF reportes DO REPORTE2.PRG
ON SELECTION BAR 3 OF reportes DO REPORTE3.PRG
ON SELECTION BAR 4 OF reportes DO REPORTE4.PRG
ON SELECTION BAR 5 OF reportes DO REPORTE5.PRG
ON SELECTION BAR 6 OF reportes DO REPORTE6.PRG
ON SELECTION BAR 7 OF reportes DO REPORTE7.PRG
ON SELECTION BAR 8 OF reportes DO REPORTE8.PRG

DEFINE POPUP catálogos MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF catálogos PROMPT "\<Categorías"
DEFINE BAR 2 OF catálogos PROMPT "C\<ciudades"
DEFINE BAR 3 OF catálogos PROMPT "\<Máquinas"
DEFINE BAR 4 OF catálogos PROMPT "\<Juegos"
DEFINE BAR 5 OF catálogos PROMPT "\<Tipos"
ON SELECTION BAR 1 OF catálogos DO CATALOG1.PRG
ON SELECTION BAR 2 OF catálogos DO CATALOG2.PRG
ON SELECTION BAR 3 OF catálogos DO CATALOG3.PRG
ON SELECTION BAR 4 OF catálogos DO CATALOG4.PRG
ON SELECTION BAR 5 OF catálogos DO CATALOG5.PRG
```

MENU.MPR

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 3

Printed 08/09/94
at 17:57:00

```
DEFINE POPUP utilerøas MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF utilerøas PROMPT "\<Copyright"
DEFINE BAR 2 OF utilerøas PROMPT "\<Nueva ciudad"
DEFINE BAR 3 OF utilerøas PROMPT "\<Ordenar datos"
DEFINE BAR 4 OF utilerøas PROMPT "O\<tra ciudad"
DEFINE BAR 5 OF utilerøas PROMPT "\<Respalda"
DEFINE BAR 6 OF utilerøas PROMPT "\<Salir"
ON SELECTION BAR 1 OF utilerøas SET SYSMENU TO DEFAULT
ON SELECTION BAR 2 OF utilerøas DO CREAM
ON SELECTION BAR 3 OF utilerøas DO ORDENAR
ON SELECTION BAR 4 OF utilerøas DO CAMBIAR
ON SELECTION BAR 5 OF utilerøas DO RESPALDA
ON SELECTION BAR 6 OF utilerøas SET SYSMENU TO DEFA
```

```
DEFINE POPUP ayuda MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF ayuda PROMPT "\<Mantenimiento"
DEFINE BAR 2 OF ayuda PROMPT "\<Captura"
DEFINE BAR 3 OF ayuda PROMPT "\<Reportes"
DEFINE BAR 4 OF ayuda PROMPT "C\<at$logos"
DEFINE BAR 5 OF ayuda PROMPT "\<Utilerøas"
DEFINE BAR 6 OF ayuda PROMPT "\<Ayuda"
ON SELECTION BAR 1 OF ayuda DO AYUDA WITH "1"
ON SELECTION BAR 2 OF ayuda DO AYUDA WITH "2"
ON SELECTION BAR 3 OF ayuda DO AYUDA WITH "3"
ON SELECTION BAR 4 OF ayuda DO AYUDA WITH "4"
ON SELECTION BAR 5 OF ayuda DO AYUDA WITH "5"
ON SELECTION BAR 6 OF ayuda DO AYUDA WITH "6"
```

ORDENAR.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oiguín Moreno

Page

Printed 06/09/9
at 17:57:0

CLOSE DATABASES

DO pantalla WITH ' ORDENAMIENTO DE ARCHIVOS '

DEFINE WINDOW ordenar FROM 8,10 TO 15,70
ACTIVA WINDOW ordenar

@ 2,0 Say PadC('Ordenando datos...',WCol())

USE FICHAS ORDER FICHAS
REINDEX
USE FICHAS ORDER FICHAS
REINDEX
USE FICHAS ORDER FECHA
REINDEX
USE FICHAS ORDER CAT
REINDEX
USE CATEGORI ORDER CATEGORI
REINDEX
USE CIUDADES ORDER CIUDADES
REINDEX
USE CUPONES ORDER CUPONES
REINDEX
USE JUEGOS ORDER JUEGOS
REINDEX
USE MAQUINAS ORDER MAQUINAS
REINDEX
USE MAQUINAS ORDER POSICION
REINDEX
USE TIPO ORDER TIPO
REINDEX
USE VENTAS ORDER VENTAS
REINDEX

USE
DEACTIVA WINDOW ordenar
RELEASE WINDOW ordenar

CLOSE DATABASES
CLEAR

PANTALLA.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Printed 05/09/94
at 17:57:00

```
*****
*:
*:      Program: C:\FICHAS\PROGRAMA\PANTALLA.PRG
*:      System: Captura.prg
*:      Author: Alberto Olguín Moreno
*:      Last modified: 01/02/93 at 11:58:58
*:
*:      Called by: CAPTURA.PRG
*:
*:      Documented 14:34:55                               FoxDoc version 3.00a
*****
PARAMETERS texto
CLEAR
@ 1,10 SAY PADC('Mazsñ y Diversiñ S.A. de C.V.',WCOL()) Font "Arial",8 Style "BI"
@ 2,10 SAY PADC(ALLT(ciudad),WCOL()) Font "Arial",8 Style "BI"
@ 0,1 TO 5,79 pattern 0 Style "20" pen 2
@ 1,3 say "fichas.bmp" bitmap
@ 6,(80-LEN(texto))/2 SAY texto Font "Arial",8 Style "BI"
*: EOF: PANTALLA.PRG
```

REPORTE1.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Page 1

Printed 06/09/84
at 17:57:00

```
** Reporte de Estadísticas de cada máquina.

CLOSE DATABASES

DO pantalla WITH ' REPORTE #1 '

Select 4
  Use Categoria ORDER Categori
Select 3
  Use Maquinas ORDER maquinas
Select 1
  Use Fichas ORDER Fichas
Select 2
  Use Dias
  SET SAFETY OFF
  ZAP
  SET SAFETY ON
  SET RELATION TO Clavemaq INTO MAQUINAS,SubS(ClaveMaq,7,1) INTO CATEGORI

Select 1
Go Top

v_fecha1=date()
v_fecha2=date()

@ 8,5 Say 'Fecha inicial' Get v_fecha1 Valid DOW(v_fecha1)=2 Error "El día debe ser Lunes..."
@ 10,5 Say 'Fecha final ' Get v_fecha2 Valid v_fecha2=(v_fecha1+6) Error "El día debe ser
Domingo..."
Read
If LastKey()=27
  CLEAR
  RETURN
EndIf

DIMENSION dia[7]
dia[1]='Domingo'
dia[2]='Lunes'
dia[3]='Martes'
dia[4]='Miercoles'
dia[5]='Jueves'
dia[6]='Viernes'
dia[7]='Sabado'

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT
DO WHILE NOT EOF()
  primero=.T.
  v_clavemaq=ClaveMaq
  Do While v_clavemaq=ClaveMaq
    If BETW(Fecha,v_fecha1,v_fecha2)
      v_fichas=Fichas
      dia_sem =DOW(Fecha)
      v_dia =dia[dia_sem]
```

REPORTE1.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Page

Printed 06/09/81
at 17:57:01

```
        Select DIAS
        If primero
            APPEND BLANK
            primero-.F.
        EndIf
        Replace ClaveMaq With v_clavemaq
        Replace &v_dia With v_fichas
        Select FICHAS
    EndIf
    Skip
EndDO
ENDDO

***-- Reporte ---**

Select dias
SET SAFETY OFF
Replace TOTAL WITH lunes+martes+miercoles+jueves+viernes+sabado+domingo ALL
INDEX ON Total TAG Total DESC
i=0
GO TOP
DO WHILE NOT EoF()
    i=i+1
    REPLACE Rank WITH i
    SKIP
ENDDO
INDEX ON subs(Clavemaq,7,1) TO Dias

REPORT FORMAT REPORTE1 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime reporte?"
IF confirma=.T.
    REPORT FORMAT REPORTE1 NOCONSOLE TO PRINTER
ENDIF

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

REPORTE2.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 06/08/94
at 17:57:00

```
*****
*:
*: Procedure file: C:\FICHAS\H01\REPORTE2.PRG
*: System: Control Estadístico de Fichas
*: Author: Alberto Olgún Moreno
*: Copyright (c) 25-08-94,
*: Last modified: 06/08/94 at 14:56:54
*:
*: Procs & Fncts: LPT
*:
*: Set by: MENU.MPR
*:
*: Calls: PANTALLA.PRG
*:
*: Uses: FICHAS.DBF
*:       : MAQUINAS.DBF
*:       : CATEGORI.DBF
*:       : REPORTE2.DBF
*:
*: Indexes: CLAVFROM (tag in REPORTE2.CDX)
*:
*: CDX files: FICHAS.CDX
*:            : MAQUINAS.CDX
*:            : CATEGORI.CDX
*:            : REPORTE2.CDX
*:
*: Documented 17:19:17 FoxDoc version 3.00a
*****
CLOSE DATABASE

DO pantalla WITH ' REPORTE #2 '

SELECT 1
USE fichas ORDER fichas
SELECT 2
USE maquinas ORDER maquinas
SELECT 3
USE categori ORDER categori
SELECT 1
SET RELATION TO clavemaq INTO 2,SUBS(clavemaq,7,1) INTO 3

SELECT 4
USE reporte2
SET SAFETY OFF
ZAP
SET SAFETY OFF
SET RELATION TO clavemaq INTO maquinas,SUBS(clavemaq,7,1) INTO categori

PUBLIC v_fecha1,v_fecha2
v_fecha1=DATE()
v_fecha2=DATE()

@ 8,5 SAY 'Fecha inicial' GET v_fecha1
@ 10,5 SAY 'Fecha final ' GET v_fecha2
```

REPORTE2.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 2

Printed 06/09/84
at 17:57:00

```
READ
IF LASTKEY()=27
  CLEAR
  RETURN
ENDIF

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT

*--- Generaci3n de REPORTE2.DBF
SELECT fichas
GO TOP
m_clavemaq=clavemaq
DO WHILE NOT EOF()
  m_dias =0
  m_fichas=0
  DO WHILE clavemaq=m_clavemaq
    IF BETW(fecha,v_fecha1,v_fecha2)
      m_dias=(v_fecha2-v_fecha1)+1
      m_fichas=m_fichas+fichas
    ENDIF
    .SKIP
  ENDDO
  SELECT reporte2
  IF m_dias>0
    APPEND BLANK
    REPL clavemaq WITH m_clavemaq
    REPL fichas WITH m_fichas
    REPL dias WITH m_dias
    REPL promedio WITH m_fichas/m_dias
  ENDIF
  SELECT fichas
  m_clavemaq=clavemaq
ENDDO

SELECT reporte2
SET SAFETY OFF
INDEX ON SUBS(clavemaq,7,1)+STR(promedio) TAG clavprom DESC
SET SAFETY ON

***-- Reporte --***

DEFINE WINDOW reportel FROM 2,0 TO 24,79 SYSTEM TITLE ' Reporte #2 ' CLOSE COLOR SCHEME 10
SELECT reporte2
SET SAFETY OFF

REPORT FORMAT REPORTE2 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime reporte?"
IF confirma=.T.
  REPORT FORMAT REPORTE2 NOCONSOLE TO PRINTER
ENDIF
```


REPORTE2.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 3

Printed 06/09/94
at 17:57:00

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON

REPORTE3.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Page 1

Printed 06/09/94
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO Pantalla WITH ' REPORTE #3 '

Select 1
  Use Fichas ORDER Cat
Select 2
  Use Categori ORDER Categori
Select 3
  Use maquinas ORDER maquinas
Select 1
  SET RELATION TO Subs(ClaveMaq,7,1) INTO 2,Clavemaq into 3

PUBLIC v_fecha1,v_fecha2
v_fecha1=Date()
v_fecha2=Date()

@ 8,5 Say 'Fecha inicial' Get v_fecha1
@ 10,5 Say 'Fecha final ' Get v_fecha2
Read
If LastKey()=27
  CLEAR
  RETURN
EndIf

***-- Reporte ----*
Select FICHAS
SET SAFETY OFF
PUBLIC SUMA
SUMA=0
SUM FICHAS FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) TO SUMA

REPORT FORMAT REPORTE3 NOCONSOLE FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) PREV

DO Confirma With "Se Imprime reporte?"
IF confirma=.T.
  REPORT FORMAT REPORTE3 NOCONSOLE FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) TO PRINTER
ENDIF

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

REPORTE4.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Page 1

Printed 06/09/84
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO Pantalla WITH ' REPORTE #4 '

Select 1
  Use Fichas ORDER Tip
Select 2
  Use Tipo ORDER Tipo
Select 3
  Use Categori ORDER Categori
Select 1
  SET RELATION TO Subs(ClaveMaq,8,1) INTO 2,Subs(ClaveMaq,7,1) INTO 3

PUBLIC v_fecha1,v_fecha2,v_totfic
v_fecha1=Date()
v_fecha2=Date()
v_totfic=0

@ 8,5 Say 'Fecha inicial' Get v_fecha1
@ 10,5 Say 'Fecha final ' Get v_fecha2
Read
If LastKey()=27
  CLEAR
  RETURN
EndIf

***-- Reporte ----**
Select FICHAS
SET SAFETY OFF
CALC Sum(Fichas) FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) TO v_totfic

REPORT FORMAT REPORTE4 TO NOCONSOLE FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime reporte?"
IF confirma=.T.
  REPORT FORMAT REPORTE4 TO NOCONSOLE FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) TO PRINTER
ENDIF

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

REPORTES.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 08/09/84
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO Pantalla WITH ' REPORTE #5 '

Select 1
  Use Ventas ORDER Ventas

v_fecha1=Date()
v_fecha2=Date()

DO WHILE .T.
  @ 8,5 Say 'Fecha inicial' Get v_fecha1
  @ 10,5 Say 'Fecha final ' Get v_fecha2
  Read
  If LastKey()=27
    EXIT
  EndIf
  Select VENTAS
  SET SAFETY OFF
  REPORT FORMAT REPORTES NOCONSOLE FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) PREVIEW
  DO Confirma With "Se imprime reporte?"
  IF confirma=.T.
    REPORT FORMAT REPORTES NOCONSOLE FOR BETW(FECHA,v_fecha1,v_fecha2) TO PRINTER
  ENDIF
ENDDO

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

REPORTE6.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguín Moreno

Page 1

Printed 06/09/84
at 17:57:00

CLOSE DATABASES

DO Pantalla WITH ' REPORTE #6 '

Select 5

Use Cupones ORDER Cupones

Select 4

Use Categoria ORDER Categori

Select 1

Use Fichas ORDER Fichas

Select 3

Use Maquinas ORDER Maquinas

Select 2

SET SAFETY OFF

Use Reporte6

ZAP

SET SAFETY ON

SET RELATION TO Clavemaq INTO MAQUINAS,SubS(Clavemaq,7,1) INTO CATEGORI

PUBLIC v_fecha1,v_fecha2

v_fecha1=Date()

v_fecha2=Date()

@ 8,5 Say 'Fecha inicial' Get v_fecha1

@ 10,5 Say 'Fecha final ' Get v_fecha2

Read

If LastKey()=27

CLEAR

RETURN

EndIf

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT

Select FICHAS

Go Top

v_clavemaq=ClaveMaq

Do While .Not. Eof()

v_fichas=0

v_cupones=0

Do While ClaveMaq=v_clavemaq and not Eof()

If BetW(Fecha,v_fecha1,v_fecha2)

v_fichas=v_fichas+Fichas

EndIf

SKIP

EndDo

If v_fichas>0

Select CUPONES

Seek v_clavemaq

If Found() and not Eof()

Do While ClaveMaq=v_clavemaq and not Eof()

If BETW(Fecha,v_fecha1,v_fecha2)

v_cupones=Cupones

REPORTE6.PRG

Page 2

System: Control Estadístico de Fichas

Author: Alberto Olgún Moreno

Printed 06/09/84

at 17:57:00

```
        EndIf
        Skip
    EndDo
Else
    loop
EndIf
Select REPORTE6
APPEND BLANK
Replace ClaveMaq With v_clavemaq
Replace Fichas With v_fichas
Replace Cupones With v_cupones
EndIf
Select FICHAS
v_clavemaq=ClaveMaq
EndDo

SET SAFETY OFF
Select REPORTE6

REPORT FORMAT REPORTE6 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime reporte?"
IF confirma=.T.
    REPORT FORMAT REPORTE6 NOCONSOLE TO PRINTER
ENDIF

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON
```

REPORTE7.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 1

Printed 06/09/84
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

DO Pantalla WITH ' REPORTE #7 '

Select 1
  Use Maquinas ORDER Maquinas
Select 2
  Use Fichas  ORDER Fichas
Select 3
  SET SAFETY OFF
  Use Reporte7 EXCL
  ZAP
  SET SAFETY ON
  SET RELATION TO ClaveMaq INTO MAQUINAS

PUBLIC v_fecha1,v_fecha2
v_fecha1=Date()
v_fecha2=Date()

@ 8,5 Say 'Fecha inicial' Get v_fecha1
@ 10,5 Say 'Fecha final ' Get v_fecha2
Read
If LastKey()=27
  CLEAR
  RETURN
EndIf

WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT

Select FICHAS
Go Top
v_clavemaq=ClaveMaq
Do While .Not. Eof()
  v_fichas=0
  Do While ClaveMaq=v_clavemaq
    If BetW(Fecha,v_fecha1,v_fecha2)
      v_fichas=v_fichas+Fichas
    EndIf
    SKIP
  EndDo
  If v_fichas>0
    Select REPORTE7
    APPEND BLANK
    Replace ClaveMaq With v_clavemaq
    Replace Fichas With v_fichas
  EndIf
  Select FICHAS
  v_clavemaq=ClaveMaq
EndDo

SET SAFETY OFF
Select REPORTE7
```

REPORTE7.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oiguín Moreno

Page

Printed 05/0
at 17:5

REPORT FORMAT REPORTE7 NOCONSOLE PREVIEW

DO Confirma With "Se imprime reporte?"

IF confirma=.T.

REPORT FORMAT REPORTE7 NOCONSOLE TO PRINTER

ENDIF

CLOSE DATABASES

CLEAR

SET SAFETY ON

REPORTES.PRG

Page 1

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguin Moreno

Printed 06/08/94
at 17:57:00

```
*****  
*:  
*:  
*: Procedure file: C:\FICHAS\HO1\REPORTES.PRG  
*: System: Control Estadístico de Fichas  
*: Author: Alberto Olguin Moreno  
*: Copyright (c) 25-08-94,  
*: Last modified: 06/08/94 at 15:08:16  
*:  
*: Set by: MENU.MPR  
*:  
*: Calls: PANTALLA.PRG  
*:  
*: Uses: FICHAS.DBF  
*: : MAQUINAS.DBF  
*:  
*: CDX files: FICHAS.CDX  
*: : MAQUINAS.CDX  
*:  
*: Documented 17:19:21 FoxDoc version 3.00a  
*****
```

CLOSE DATABASE

DO pantalla WITH ' REPORTE #8 '

```
SELECT 1  
USE fichas ORDER fichas  
SELECT 2  
USE maquinas ORDER maquinas  
SELECT 1  
SET RELATION TO clavemaq INTO 2
```

```
PUBLIC v_fecha  
v_fecha=DATE()
```

```
@ 8,5 SAY 'Fecha : ' GET v_fecha  
READ  
IF LASTKEY()=27  
CLEAR  
RETURN  
ENDIF
```

***-- Reporte ----

```
WAIT WINDOW "Generando reporte..." NOWAIT  
SELECT fichas  
SET SAFETY OFF
```

REPORT FORMAT REPORTES NOCONSOLE FOR v_fecha=fecha PREVIEW

```
DO Confirma With "Se imprime reporte?"  
IF confirma=.T.
```

```
REPORT FORMAT REPORTES NOCONSOLE FOR v_fecha=fecha TO PRINTER  
ENDIF
```

REPORTE8.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 2

Printed 06/09/84
et 17:57:00

CLOSE DATABASES
CLEAR
SET SAFETY ON

RESPALDA.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oiguín Moreno

Page

Printed 05/09/96
at 17:57:0

CLOSE DATABASES

DO pantalla WITH ' RESPALDO DE INFORMACION '

@ 6,0 Say PadC('Poner disco en B:',WCol())
@ 8,0 Say PadC('Presionar ENTER para continuar',WCol())
=inkey(0)

r_dir=Sys(5)+Sys(2003)+'*.**'

If LastKey()=27

CLEAR

RETURN

EndIf

DO confirma WITH 'Confirma Respaldo?'

If confirma=.T.

. RUN backup &r_dir B:

EndIf

CLEAR

TIPO.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oiguín Moreno

Page 1

Printed 06/09/94
at 17:57:00

```
CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL F7 DO ALTAS
ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

Do Pantalla With " TIPO "

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Captura de Tipo'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F7 : Altas"
@ 33.5,21 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
Use Tipo Index Tipo

BROWSE Window total Fields ClaveTip:R:H='Clave',Nombre:R NOEDIT Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27
  CLEAR
  RETURN
ENDIF

PROCEDURE altas
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=Space(1)
  v_nombre=Space(40)
  @ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'TIPO') Error "Clave Existente..."
  @ 1,0 Say 'Nombre' Get v_nombre
  Read
  If LastKey()=13
    APPEND BLANK
    Repl ClaveTip With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  DEACTIVA WINDOW altas
  RELEASE WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE modifica
  DEFINE WINDOW altas FROM 20,0 TO 24,79
  ACTIVA WINDOW altas
  v_clave=ClaveTip
  v_nombre=Nombre
  @ 0,0 Say ' Clave' Get v_clave Valid NOT SEEK(v_clave,'TIPO') Error "Clave existente..."
  Clear Gets
  @ 1,0 Say 'Ciudad' Get v_nombre
  Read
  If LastKey()=13
    Repl ClaveTip With v_clave,Nombre With v_nombre
  EndIf
  DEACTIVA WINDOW altas
```

TIPO.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 2

Printed 06/09/94
at 17:57:00

RELEASE WINDOW altas
RETURN

CLOSE DATABASES
CLEAR
ON KEY LABEL F7
ON KEY LABEL F8

SIN.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oiguín Moreno

Page 1

Printed 06/09/84
at 17:57:00

CLOSE DATABASES

DO pantalla With ' ALTA DE MAQUINAS '

ON KEY LABEL F10 DO salte

```
Sele 1
  use juegos ORDER juegos
Sele 2
  use ciudades ORDER ciudades
Sele 3
  use categori ORDER categori
Sele 4
  use tipo ORDER tipo
Sele 5
  Use Maquinas ORDER Maquinas

x1=recc(1)
x2=recc(2)
x3=recc(3)
x4=recc(4)

declare arreglo1[x1]
declare arreglo2[x2]
declare arreglo3[x3]
declare arreglo4[x4]

sele 1
go top
for i=1 to x1
  arreglo1[i]=clavejue+'|'+nombre
  skip
endfor

sele 2
go top
for i=1 to x2
  arreglo2[i]=claveciu+'|'+nombre
  skip
endfor

sele 3
go top
for i=1 to x3
  arreglo3[i]=clavecat+'|'+nombre
  skip
endfor

sele 4
go top
for i=1 to x4
  arreglo4[i]=clavetip+'|'+nombre
```

SIN.PRGSystem: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olgún Moreno

Page 2

Printed 06/09/84
at 17:57:00

```
        skip
    endfor

    @ 8, 5 Say ' Juego'
    @ 11, 5 Say ' Ciudad'
    @ 14, 5 Say 'Categoría'
    @ 17, 5 Say ' Tipo'
    @ 20, 5 Say '# Máquina'
    @ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
    @ 33.5,5 SAY "F10 : Aceptar datos"
    @ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

    @ 7,15 get v_opcion1 Pict '@^' FROM arreglo1 default arreglo1[1]
    @ 10,15 get v_opcion2 Pict '@^' FROM arreglo2 default arreglo2[1]
    @ 13,15 get v_opcion3 Pict '@^' FROM arreglo3 default arreglo3[1]
    @ 16,15 get v_opcion4 Pict '@^' FROM arreglo4 default arreglo4[1]
    @ 19,15 get v_opcion5 Pict '@^ 01;02;03;04;05;06;07;08;09;10' Default '01'
    read cycle
    If LastKey()=27
        CLOSE DATABASE
        CLEAR
        RETURN
    EndIf

    v_clavemaq=Left(v_opcion1,3)+Left(v_opcion2,3)+Left(v_opcion3,1)+Left(v_opcion4,1)+Left(v_opcion5,2)
    v_nombre=Space(40)
    @ 24,1 Say ' Clave' Get v_clavemaq
    Clear Gets
    Select MAQUINAS
    Seek v_clavemaq
    If Found()
        WAIT WINDOW "Clave de máquina ya existe..."
        CLOSE DATABASES
        CLEAR
        RETURN
    EndIf
    @ 25,1 Say 'Nombre' Get v_nombre Pict "@!" Valid NOT Empty(v_nombre) Error "Escribir nombre de máquina..."
    Read
    If LastKey()=27
        CLEAR
        RETURN
    EndIf
    DO confirma WITH 'CONFIRMA LOS DATOS'
    If CONFIRMA
        Select MAQUINAS
        Append Blank
        Replace ClaveMaq With v_clavemaq
        Replace Nombre With v_nombre
    EndIf

CLOSE DATABASES
```

SIN.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguin Moreno

Page 3

Printed 05/09/84
at 17:57:00

```
CLEAR  
ON KEY LABEL F10  
  
FUNCION salte  
CLEAR READ  
RETURN .t.
```


VENTAS.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Olguin Moreno

Page 1

Printed 06/09/84
at 17:57:00

CLOSE DATABASES

ON KEY LABEL F7 DO ALTAS
ON KEY LABEL F8 DO MODIFICA

DO Pantalla With " VENTAS "

DEFINE WINDOW total FROM 8,5 TO 30,75 TITLE 'Ventas Diarias'

@ 33,0 TO 35,80 PATTERN 7 COLOR R/W
@ 33.5,5 SAY "F7 : Altas"
@ 33.5,21 SAY "F8 : Modificaciones"
@ 33.5,65 SAY "ESC : Menu"

Select 1
Use Ventas Index Ventas

BROWSE Window total Fields

Fecha:R:H='Fecha',Ventas:R:P='999,999,999.99',FichasVen:H='Vendidas':P='999,999',FichasRec:H=ecogidas':P='999,999' NOEDIT Color Scheme 10

IF LASTKEY()=27
CLEAR
RETURN
ENDIF

PROCEDURE altas

DEFINE WINDOW altas FROM 19,0 TO 24,79
ACTIVA WINDOW altas
v_fecha=Date()
v_ventas=0
v_fichas=0
@ 0,0 Say ' Fecha' Get v_fecha
@ 1,0 Say ' Ventas' Get v_ventas Pict "999,999,999.99"
@ 2,0 Say 'Fichas vendidas' Get v_fichas Pict "999,999"
Read
If LastKey()=13
APPEND BLANK
Repl Fecha With v_fecha,Ventas With v_ventas,FichasVen With v_fichas
EndIf
DEACTIVA WINDOW altas
RELEASE WINDOW altas
RETURN

PROCEDURE modifica

DEFINE WINDOW altas FROM 19,0 TO 24,79
ACTIVA WINDOW altas
v_fecha=Fecha
v_ventas=Ventas
v_fichas=FichasVen
@ 0,0 Say ' Fecha' Get v_fecha 172
Clear Gets

VENTAS.PRG

System: Control Estadístico de Fichas
Author: Alberto Oguín Moreno

Page 2

Printed 05/09/84
at 17:57:00

```
@ 1,0 Say '          Ventas' Get v_ventas Pict "999,999,999.99"  
@ 2,0 Say 'Fichas vendidas' Get v_fichas Pict "999,999"  
Read  
If LastKey()=13  
  Repl Fecha With v_fecha,Ventas With v_ventas,FichasVen With v_fichas  
EndIf  
DEACTIVA WINDOW altas  
RELEASE WINDOW altas  
RETURN  
  
CLOSE DATABASES  
CLEAR  
ON KEY LABEL F7  
ON KEY LABEL F8
```

III.- CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES