CAPITULO I T E C N O L O G Í A.

1.1.- Origen de la Tecnología.

La palabra tecnología proviene del griego tekne (técnica, oficio) y logos (ciencia, conocimiento). La humanidad comienza a formar tecnología convirtiendo los recursos naturales en herramientas simples. El descubrimiento prehistórico de controlar el fuego incrementa la disponibilidad de fuentes de alimentos, y la invención de la rueda ayuda a los humanos a viajar y modificar su entorno.

La tecnología formal tiene su origen cuando la técnica (primordialmente empírica) comienza a vincularse con la ciencia, sistematizándose así los métodos de producción. Ese vínculo con la ciencia, hace que la tecnología no sólo abarque "el hacer", sino también su reflexión teórica; haciendo referencia a los procesos de producción y productos terminados.

La tecnología es un concepto amplio que abarca un conjunto de técnicas, conocimientos y procesos, que sirven para el diseño y construcción de objetos para satisfacer necesidades humanas.

Muchas tecnologías actuales fueron originalmente técnicas. Por ejemplo, la ganadería que inicia con el pastoreo y la agricultura que inicia con la siembra manual de plantas ambas surgieron del ensayo (de la prueba y error). Luego se fueron tecnificando a través de la ciencia, para llegar a ser tecnologías.

Actualmente, el mercado y la competencia en general, hacen que deban producirse nuevas tecnologías continuamente (tecnología de punta), ayudado muchas veces por la gran transferencia de tecnología mundial. También existe una tendencia a la miniaturización de los dispositivos electrónicos, lo que crea un mundo nuevo de diversos productos tecnológicos.

1.2.- Diferencia entre técnica y tecnología.

A veces no se distingue entre técnica y tecnología, pero sí pueden diferenciarse:

- La tecnología se basa en aportes científicos, en cambio la técnica por experiencia social;
- La actividad tecnológica suele ser hecha por máquinas (aunque no necesariamente) y la técnica es preferentemente manual;
- La tecnología se puede explicar a través de textos o gráficos científicos, en cambio la técnica es más empírica, y requiere normalmente de ejemplos.

1.3.- ¿Que es tecnología obsoleta?

Una tecnología obsoleta es cualquier tecnología que ya no se emplea o ha sido reemplazada por otra tecnología (que puede o no ser tecnología de punta).

Razones por las cuales una tecnología puede pasar a la obsolescencia:

- Mal desempeño comparado a las nuevas tecnologías.
- Imposibilidad de encontrar los repuestos adecuados.
- Nuevas tecnologías que reemplazan la antigua (tecnologías sustitutivas).
- Dos o más tecnologías generadas en una época determinada y que compiten entre sí, pero donde una termina superando a las otras.
- Estrategias comerciales.

1.4.- Algunos problemas con la tecnología obsoleta

La basura es otro de los grandes problemas de la humanidad y la mayoría de la gente no sabe los problemas de salud que generan las grandes cantidades de desechos de todo tipo. Los estudiosos de este tema están centrados en educar al mundo para que aprendamos a manejar los diferentes tipos de basura: orgánica, inorgánica, sanitaria y la más peligrosa, pilas y residuos tóxicos; lo más grave es la poca atención que aun se presta para este tipo de problema.

Es necesario que comprendamos los usuarios y fabricantes en su caso, el peligro en que se encuentra la naturaleza y la salud humana con el uso y el trato inadecuado a la basura informática.

Una de las soluciones típicas es el reciclaje de tecnología, que se lleva a otras poblaciones donde pueda prestar algún servicio, pero esa no es una gran solución porque en algún momento será totalmente obsoleto e inútil, y llegará a los grandes basureros informáticos que se están formando.